## CV

| Kontrakt | Erfarenhet |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## UNGDOM

**Ekonomisk nivå**

Erfarenhet

## BACKSTORY

## KONTAKTER

**#Status**
(#Karisma + #Systemet)/3 + Livsstil

Mod

**–Inga vänner? Get**

| Namn | Level | Nätverk | Domän | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | #Used | #Abused |
| | | | | #Used | #Abused |
| | | | | #Used | #Abused |
| | | | | #Used | #Abused |
| | | | | #Used | #Abused |
| | | | | #Used | #Abused |

## NEXUS NOTES

## HIGH SCORES

SKADEVERKAN
INLEDANDE INIT
ÖVERLEVD SKADA
LEECHAD STACK
FÖRSTÖRDA AUTONER
FRAGGADE FOOS
CHINGYS
DANCE OFFS
FÖLJARE

NEOTECH

THEME: Noir C v1.2
build 0001

## PERSONDATA

**Namn**

**Ålder & generation**

**Sfär**

**GenID**

**Nuvarande kontrakt**

Villkor

**Pitch**

**Utseende**

## ATTRIBUT

**Flex** | **Sync** | **Primal** | **Hardcore**

**Avantgarde** | **Karisma** | **Instinkt**

**Cortex** | **Tech** | **Systemet**

1D Point Model™

## JENKEM

## EDGES

| **#Tribe** | Level | Lager | Beskrivning |
|---|---|---|---|
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |

| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
|---|---|---|---|
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |
| Edge | Level | Lager | Beskrivning |

## TRIQS

| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
|---|---|---|---|
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |
| Triq | Kostnad | Edge | Beskrivning |

## MENTAL ANATOMI

**Tripp**
14 – avtrubbning

**Flow**

Oanvänd | Använd | Stress | #Avtrubbning

| Sug | Tripp | +4 flow | +2 flow | +1 flow | +1 stress |
|---|---|---|---|---|---|
| | | Ny | Använd | Sliten | Utbränd |
| Sug | Tripp | +4 flow | +2 flow | +1 flow | +1 stress |
| | | Ny | Använd | Sliten | Utbränd |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Stress** | IZ | +4 till alla stresslag resten av dagen eller –1 stress | L | Ingen effekt | M | +2 stress eller ett lagom psykbryt | FU | Fett psykbryt |
| **Tripp** | IZ | Återfå flow. –2 stress eller ta bort lagom psykbryt | L | Återfå flow | M | Stega beroendet framåt. Återfå flow enligt den nya nivån | FU | Stega beroendet framåt. Lagom psykbryt eller 2 stress |

## VAPEN

**Obeväpnad strid** — Auto | Anfall | Skadeverkan | #Sign | Egenskaper — T10

killagear® Problem? Killed!

| Vapen | Auto | Anfall | Skadeverkan | Ammo | Kvalitet | #Sign | Kaliber | Egenskaper |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | T10 | | # | | # | # |
| | | | T10 | | # | | # | # |
| | | | T10 | | # | | # | # |
| | | | T10 | | # | | # | # |
| | | | T10 | | # | | # | # |
| | | | T10 | | # | | # | # |

## AMMO

| | Vapen | Egenskaper | Mag | 1 | 2 | 3 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| A | | # | | | | |
| B | | # | | | | |
| C | | # | | | | |
| D | | # | | | | |
| E | | # | | | | |
| F | | # | | | | |
| G | | # | | | | |
| H | | # | | | | |

## STRIDSMONITOR

**#Avståndsförsvar** (#Instinkt/2 + Edge) — Auto

**#Närstridsförsvar** (#Flex + Edge) — Auto

**#Initiativ** (#Primal/2 + Edge) — Auto | Mod

**#Adrenalin** (#Hardcore/2 + Primal/2) — Auto | Mod

**Förvärring** — Kryssa 12 h vid första skadan: 12 h | 1 h | 10 min | 1 r

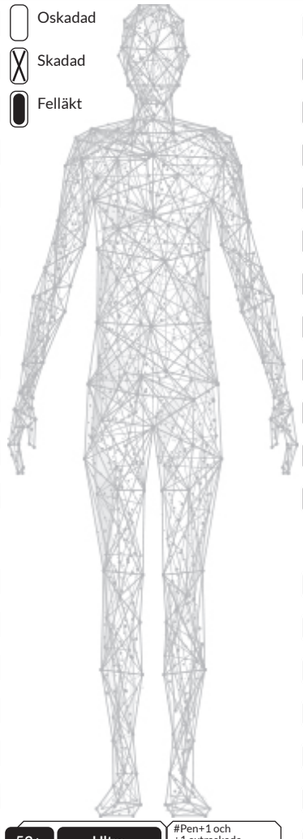
**Sjukförsäkring**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Chockslag** | IZ | +5 init | L | −5 init | M | 1 chock, −5 init | FU | 3 chock |
| **Initiativslag** | IZ | #Initiativ + 2 × Alla | L | #Initiativ + Alla | M | #Initiativ | FU | 1 |

**Handikapp** — −4 × | H | T | AV | AH | BV | BH | Beskrivning

| CHOCK | NEURO |
|---|---|
| Lätt | Smärta (−4) |
| Svår | Uppfuckad (init = 0) |
| Kritisk | Utslagen (kan ej agera) |
| Död | Meltad (hjärnskadad) |

## TRAUMAKORTET



Oskadad

Skadad

Felläkt

| | | | |
|---|---|---|---|
| Huvud | | #Skydd | |
| 1–3 | Ansiktsskada | | #12h |
| 16 | Krossad näsa/öra | | #1h #InteBonga |
| 20 | Ymnig blödning | | #10min +2 |
| 23 | Skallfraktur | | #1h #Uppfuckad +2 |
| 27 | Käktrauma | | #1h #Smärta #InteBonga #OMG |
| 29 | Förstört öga | V H | #1h #Uppfuckad #InteBonga +2 |
| 35 | Luftstrupen | | #10min #Uppfuckad #OMG +4 |
| 38 | Hjärn-blödning | | #1h #Uppfuckad #Dödlig +4 |
| 42 | Halsblödning | | #1r #Uppfuckad #OMG +4 |
| 48 | Bruten nacke | | #1h #Utslagen #Dödlig #Handikappad +4 |
| 52 | Hjärntrauma | | #10min #Meltad #Dödlig +8 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Armar | | #Skydd | V | H |
| 6–7 | Sårskada | V H | #12h | |
| 10–11 | Hud-/muskelskada | V H | #12h | |
| 18–19 | Nervskada | V H | #12h #Smärta #Handikappad | |
| 25–26 | Fraktur | V H | #1h #Smärta #Handikappad | |
| 33–34 | Kraftig blödning | V H | #1r | +2 |
| 43–44 | Lemlästad | V H | #1r #Fubar #OMG | +4 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Torso | | #Skydd | |
| 4–5 | Sårskada | | #12h |
| 14–15 | Kön | | #12h #Smärta |
| 17 | Brutet revben | | #12h #Smärta |
| 24 | Buksmärta | | #1h #Smärta +2 |
| 28 | Lungträff | | #1h #Uppfuckad +4 |
| 32 | Underliv | | #10min #Smärta #OMG +2 |
| 36–37 | Punkterad lunga | | #10min #Uppfuckad +4 |
| 41 | Ryggrad | | #1h #Uppfuckad #Handikappad +4 |
| 47 | Kraftig blödning | | #1r #Uppfuckad #Dödlig +4 |
| 49–50 | Multipel organskada | | #10min #Smärta #OMG +6 |
| 51 | Hjärta | | #1r #Utslagen #Dödlig +8 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Ben | | #Skydd | V | H |
| 8–9 | Sårskada | V H | #12h | |
| 12–13 | Hud-/muskelskada | V H | #12h | |
| 21–22 | Nervskada | V H | #12h #Smärta #Handikappad | |
| 30–31 | Ben-/bäckenfraktur | V H | #10min #Handikappad #Smärta | +2 |
| 39–40 | Kraftig blödning | V H | #1r | +2 |
| 45–46 | Lemlästad | V H | #1r #Fubar #OMG | +4 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 53+ | Ultra | | #Pen+1 och +1 extraskada, −10 trauma |

## AUGMENT

| Slot | Namn |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## EQIP

| Eqip | Auto | #Sign | Kvalitet | Egenskaper |
|---|---|---|---|---|
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |
| | | | # | # |

**Nätvaro**

**#Sign**

**#Sens** (8 + Instinkt + Edge + Auto) — Instinkt | Edge | Auto

## HACKING

**Leecha stack** — IZ: #Cortex +2 × Alla | L: #Cortex + Alla, IS + 1 | M: Alla, IS + 2 | FU: 1, IS + 3

**Personlig #Stack**

**Privat IS** (8 + #Tech + Edge)

**Tulpa**

| Sploit/daemon | Level | #0D | Typ | Kostnad | Beskrivning |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## EKONOMI

**€**

**Coins**

**Utgifter** — Livsstil

**Inkomster**

**Skulder**

FARRING INTERNATIONAL

ENJOY LIFE'S POSSIBILITIES

## DOWNTIME

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Slipa edge | × 2 | Jobba | × 2 | Nätverka | × 2 | | × 2 | | × 2 |
| Opta attribut | × 2 | Softa | × 2 | Preppa | × 2 | | × 2 | | × 2 |