

TEXT: JOHAN BORSGÅRD, OLA JENTZSCH
 ILLUSTRATIONER: ANTON KAZAKOV, DANIEL JOUSTRA,
 MARCIN TOMALAK, MAIK BEIERSDORF, KAIYUAN LOU
 LAYOUT: DANIEL SKALJAC PALM, RIKARD JESPERSEN
 KARTA: TOMAS BRATTSTRÖM
HELMGAST.SE/NEOTECH

Med tanke på rådande läge i samhället idag vill teamet bakom Neotech Edge passa på att bjuda in till pandemiernas högborg: Pearl River Delta. Du och din posse är strandsatta i Tung Tau Playground och hela zonen är satt i karantän på grund av viruset LYCOVID-70. Vad gör du?

DÄRRARNAS PARADIS

TUNG TAU & TANZIE MINDFUCK

Även om vi kan printa lemmar och boosta våra gener till perfektion så är hotet från sjukdomar större än någonsin på grund av den stora folktätheten i plexen. Monde är extremt känsligt för pandemier. Att resa mellan Tokyo och Amsterdam tar ett par timmar, alla peeps trängs i plexen och hostar varandra i ansiktena på metron. Ditt munskydd från Petitsac? Det är tyvärr mer en statussymbol än ett faktiskt skydd. Viruset ligger steget före och hittar en väg att komma in i dina celler.

Alla plex, zoner eller nationer har någon form av pandemiberedskap. Historien har lärt oss att vi måste ha det. Även om viruset inte slår ut befolkningen så kan det slå ut ekonomin. En pandemi risker att hela systemet kollapsar. Detta gäller särskilt områden som Pearl River Delta, PRD, som är ökänt för att sprida nya virus sedan medeltiden. Kina och resten av monde är särskilt angelägna att hålla koll på det området. Du kan räkna med att det nästan alltid är minst en smitta under internationell övervakning och en zon i karantän i PRD varje given dag.

BUREAU OF DISEASE CONTROL

Bureau of Disease Control, förkortat BDC, håller tusen vakande sensorer över pärllandet och dess befolkning. BDC är en del av Miljöinspektionen från fastlandskina och har givetvis gott om DDW-agenter inbäddade i organisationen för att bevaka Chongqings intressen. BDC använder dock i första hand inhyrda resurser men kan backas upp av Gränskommandot om det behövs. Med tillgång till data från vardagliga lager sammanställer BDC befolkningens rörelsemönster, sociala beteende, vem som möter vem och sjukhusbesök. Detta sker såklart vare sig du vill eller inte. Om du diagnostiseras med ett nytt virus eller någon sjukdom på watchlistan så går larmet direkt hos BDC. Du blir också taggad på Lagren som smittad med BDC:s signatur vilket kommer att hindra din rörelsefrihet rejält i PRD. Det är få zoner som vill släppa in smittorisker och du kan glömma att få ett gitt där du behöver möta andra peeps. Dessutom kommer det drabba dig socialt (du får automatiskt -8 i **#Status** om du är taggad av BDC). Eftersom alla kan se din smittotagg så är det bäst för din egen säkerhet att du passar dig för vilka du väljer att möta, vissa uppskattar inte att smittade peeps delar metron med dem. Om risken för att du ska smitta många är hög kan du sättas i tvångskarantän. Då dyker en patrull av BDC:s hälsoinspektörer upp i full hazmat tillsammans med några secos och ber dig vänligt men bestämt att följa med till lämpligt karantänläger i utkanten av plexet.

BDC kan förstås också sätta hela zoner i karantän. Avspärrningen kan vara digital på virren eller fysisk i köttvärlden. Då upprättas vägspärrar, barrikader och no-fly-zones. Detta görs i första hand med hjälp av zonens egna lokala seco-företag. I undantagsfall kan såklart zonen sätta sig emot detta och det har hänt att strider mellan BDC och zonens egna styrkor blossat upp. I andra svårare fall när zonens invånare inte velat spela med har BDC upprättat karantänen



i omkringliggande områden istället. Peeps i zonen får överleva sjukdomen bäst de kan tills vaccinet har producerats men så länge det finns ett hyfsat sjukvårdssystem och allmän ordning och reda är karantänen en ganska lugn affär. Många zonkarantäner varar bara ett par veckor men det finns exempel där de varat i mer än ett år.

Det normala tillvägagångssättet för en zonkarantän är att spärra av vägar, upprätta barrikader och skicka ut övervakningsdrönare. BDC bygger upp en tältcamp i närheten med ledningscentral, saneringsplats och testlaboratorium. Alla som mot förmodan lyckas ta sig ut ur zonen taggas, trackas, och om möjligt, förs tillbaka till zonen eller något karantänläger där de får sitta till de förhoppningsvis tillfrisknar. När de väl är hemma igen kan de se fram emot en rejäl skuld för vårdkostnader och böter. Barrikaderna och spärrarna bevakas av beväpnade vakter. De är dock bara om sjukdomen är särskilt farlig som vakterna är beredda att döda för att stoppa peeps som försöker fly.

BCD har egna laboratorier för provtagning (och som ser till att skicka alla prover till Kina) men de behöver hyra in resurser för att tillverka vaccin. Tidsåtgången varierar beroende på hur motståndskraftig smittan är, oftast är det klart på ett par veckor för massproduktion. Detta kräver dock ett par prov från smittade patienter. Om viruset är särskilt mutationsbenäget tar vaccinet längre tid eftersom det måste täcka ett bredare spektrum. När en tillräcklig mängd vaccin har levererats till BDC påbörjas massvaccinering. Alla i zonen får en tid och plats att inställa sig på. Vaccination är enligt Miljöinspektionen inte frivilligt och vägrare taggas på Lagren och trackas i vanlig ordning. I vissa fall genomför BDC tvångsvaccineringar med hjälp av inhyrda secos.



LYCOVID-70 TANZIE MINDFUCK

Det är osäkert varifrån viruset LYCOVID-70 Tanzie Mindfuck kommer. Kanske genom experimentell genterapi med DNA och celler från något exotiskt djur eller möjligen ett dekadent paladinparty med fladdermuslår till förrätt. Mindfuck ger muskelvärk, feber och ökad svettning. Mindfuck sätter sig också på det centrala nervsystemet. Detta ger beteendeförändringar som gör den smittade mer konfrontativ och riskbenägen än normalt. De flesta märker bara milda symptom men hos 15% av de smittade är beteendeförändringen drastisk. Virusets sprids framförallt via svett och beteendeförändringen gör att peeps dras mot varandra. De vill helt enkelt berätta för varenda jävel vad de egentligen tycker. Högljudna diskussioner, skrik och fysiska bråk gör att svett blandas och viruset snabbt hoppar från en värd till nästa. Inkubationstiden är ett par dagar men mindfuck smittar under tiden. Dödligheten är hyfsat låg, cirka 5%, men dödsfall kan inträffa på grund av beteendeförändringarna. Inkubationstiden kan vara upp till en vecka men man smittar även utan symptom.

Om du befunnit dig inom 1,5m från en smittad eller i en miljö där många smittade funnits inom 24h, slå **#Hardcore** mot 20. Ett slag görs maximalt 1 gång

per dygn. De flesta peeps verkar ha svårt att skapa antikroppar mot viruset och bara en sjukhusvistelse eller vaccin kan få dig helt frisk.

#IZonen: Du blir smittad men får inga symptom och ditt immunförsvar utvecklar antikroppar på rekordtid. Du är nu immun. Yatta!

#Lyckat: Dina rigorösa handtvättningar och din oväntade skill i att inte pilla dig i ansiktet funkar. Du lyckas undgå att bli smittad. För denna gång.

#Misslyckat: Du blir smittad och får lätt feber, värk och börjar svettas agogo. Du får -2 på alla fysiska handlingar. Samtidigt känner du dig lite lättirriterad och stör dig på peeps i din omgivning. -2 på alla slag med **#Karisma**. Du måste klara ett slag med **#Cortex** mot 16 för att inte verbalt attackera peeps i din närhet. Slå ett nytt smittoslag per dygn tills du blivit frisk.

#Fuckup: Du blir allvarligt smittad och viruset sätter sig på ditt centrala nervsystem och inre organ. Du räknas som förgiftad med förvärring på 12h. Slå en **T10**;

1-4: du får hög feber, frossa och kallsvettningar. Du får -4 på alla fysiska handlingar och behöver mängder med vätska för att inte bli helt KO'd.

5-8: Du får låg feber och svettningar men svåra beteendestörningar. Du blir paranoid och extremt lättirriterad. Du får -4 på alla slag med **#Karisma** och du måste klara ett slag med **#Cortex** mot 20 för att inte verbalt attackera peeps i din närhet.

9: du drabbas av både hög feber, svettningar, värk och beteendeförändringar som ovan.

10: Du får svåra symptom och blir **#Utslagen** till sjukdomen går över. Mellan febertoppar och fallande blodtryck så mumlar du långa hatiska monologer, skäller ut alla du ser och vägrar låta någon hjälpa dig med något.

TUNG TAU PLAYGROUND

Minizonen Tung Tau Playground är ett gammalt industriområde som idag styrs av 88K-triaden. Normalt sett tas de cirka 70000 invånarna i zonen om hand av 88K och zonen saknar annan organiserad brottslighet. Trots den ständiga trängseln så är det en hyfsat chill zon att bo i. Den är känd för sin arena Tiandihui Stadium och sitt Golden Sun Casino Complex som lockar peeps från övriga PRD. Invånarna jobbar i datacentret eller som fabbare i någon av industrierna men de flesta lever på basinkomst som de sedan spelar bort på det triad-ägda kasinot. Byggnaderna i zonen domineras av lägenhetskomplex på 80-100 våningar med högre standard ju högre upp i husen du kommer. Vissa av husen hänger ut över Shan Pui floden som rinner väster om zonen i en betongkanal. Markplan är trots översvämningsskyddet i Shan Pui som vanligt fuktigt och illaluktande med små nudelhak, sunkiga butiker och kisthotell. På ca 10 våningars höjd är standarden okej. Mellan byggnaderna går gångbroar och upphöjda plazor med affärer och food courts. På hustaken lever de rikaste i zonen i lyxade penthouses med både pooler och trädgårdar. Det finns en handfull kliniker och apotek som kan bistå invånarna med hälsoproblem. Acra Health Solutions är zonens största privatklinik och har ett par egna ambulanser. Allt eftersom karantänen fortgår förfaller zonen, belysning som går sönder lagas inte och skräp samlas i gathörnen.

CRIMEX MISSION 66782:1

Hiring: Security detachment

Kontakt: Huang Dubois, samordnare för bevakning av Crown Datacenter

Uppdrag: Vakta yttre delar av datacentret

Bedömda hot:

- Olaga intrång
- Plundring på grund av upplopp
- Skadegörelse

Belöning: 100 € / person i posen / dag samt tak över huvudet i närliggande förrådsbyggnad

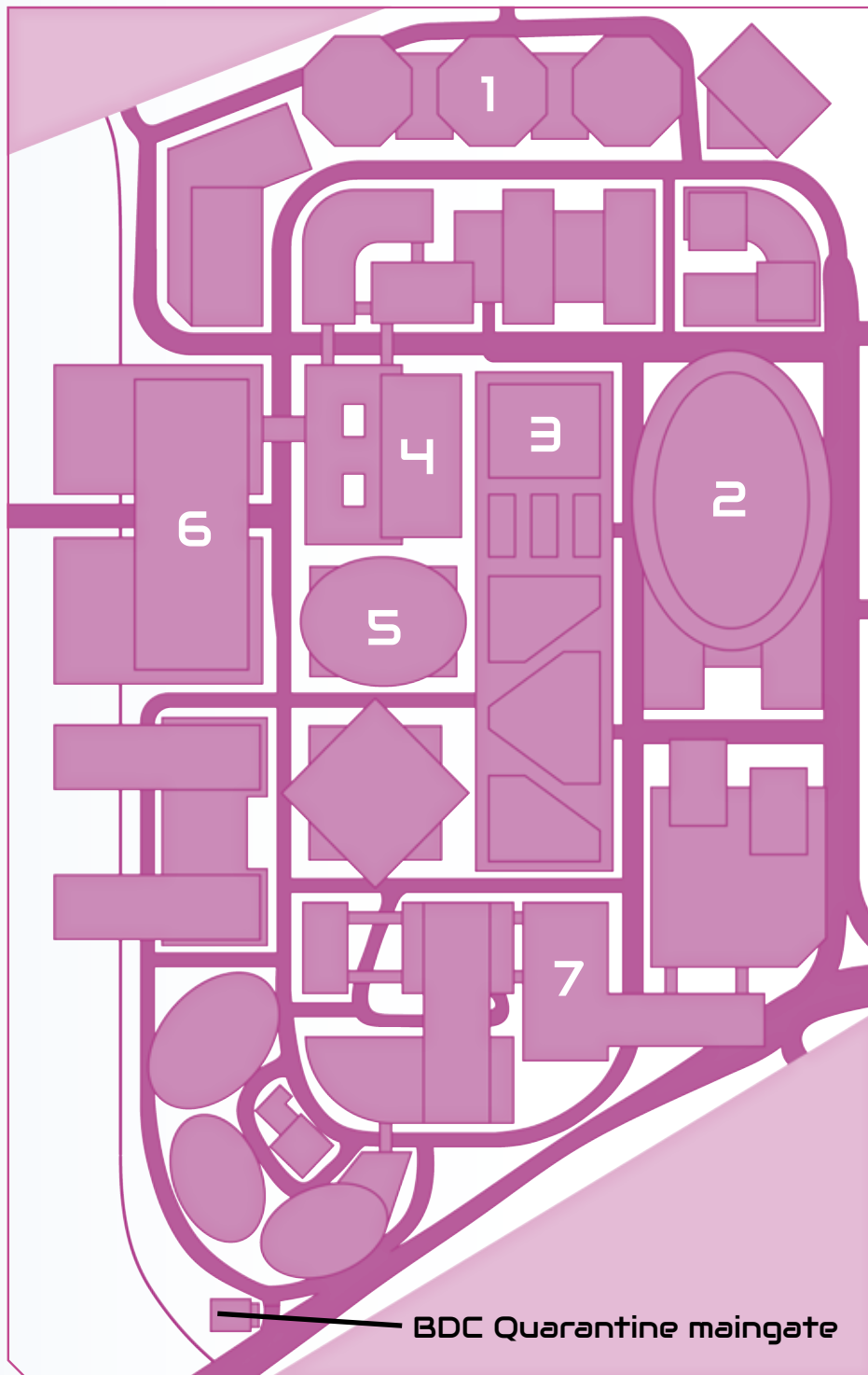


Befolkningen utgörs av en majoritet av basare medan norms är den näst största grupperingen. Taktikals klockar in som nummer tre och de övriga sfärerna är hyfsat jämnt fördelade på resten av placeringarna. Befolkningen spenderar normalt sett den mesta av sin vakna tid på virren. I stort sett ingen kub har ett kök eller någon möjlighet att laga mat. Peepsen köper oftast lunch med drönarleverans och sedan hasar de sig ut på kvällen för middag. Zonen är normalt sett rätt öde fram till skymningen men under karantänen driver 10000 turister runt och försöker överleva på gatorna.

Trots karantän och förbud mot att servera chop så går det inte att rubba peeps vanor så enkelt. Matställena behöver betala hyror och löner så i början av karantänen håller de öppet trots alla förbud. Det är på foodcourtsen som smittan sprids mest och beteendeförändringarna börjar märkas i början av smittoförloppet. Peeps är mycket retligare än vanligt och verbala sammandrabbningar händer hela tiden. Efter att karantänen varat ett par veckor börjar fler och fler restauranger stänga med fler upplopp som följd. BDC inför också förbud mot folksamlingar och förbud mot att ha besök i kuben.

Symtomen från Mindfuck gör att situationen i Tung Tau Playground förfaller snabbare än normalt. I början tycker de flesta att det är rätt lyxat att ha en ursäkt att bara softa och beställa drönarmat men peepsen i zonen får det allt svårare att hantera karantänen bara efter ett par veckor. När basarnas rutiner börjar falla sönder och de inser att de faktiskt är fångslade i sina hem förändras deras inställning. En del intalar sig själva att allt är ett påhitt eller bara överdrivet och börjar utmana karantänens bestämmelser. Vissa samlas i grupper på plazorna bara för att visa att de inte tror på smittan. Andra går helt in i karantänen och isolerar sig helt, de ser sig själva som samhällets hjältar och näst intill torterar sig själva med monotona dagar i hemmet. De slutar sköta sin hygien, låter hår växa och tvättar inte sina kläder. När rykten börjar gå om sänkt basinkomst på grund av smittan ökar självmordsförsöken drastiskt hos basarna och reklam om aktiv döds-hjälp får ovanligt många loggningar.

Zonens taktikals älskar förstås detta till en början. Äntligen fattar peeps vad de alltid sagt. De myser när de loggar nyheterna om Systemets misslyckanden och sprider gärna egna mer eller mindre påhittade historier om vad de sett eller varit med om. Efterhand går deras högmodighet över till aggressivitet mot de andra sfärerna. De anser att dessa inte tar sitt ansvar och virus-inducerade sammandrabbningar mellan basare, norms och taktikals blir vanligare efterhand som karantänen fortgår.



BDC Quarantine mæingate

CRIMEX FLASH UPDATE 66799:1

Crime in progress: Domestic disturbance

Namn: Chen Zhao
Adress: Tung Tau Playground, Akoro Estate
Ålder: 39
Tillhörighet: Norm
Kontrakt: Administratör
Brott: Våld i hemmet
Uppdrag: Undersök och avvärj situation
Belöning: 200 € / person i possen



Normsen i zonen ignorerar i stort sett allt som har med smittan att göra. De anser sig inte tillhöra någon falang och vill inte bli identifierade med någon smitta heller. Framförallt vill de inte sticka ut genom att ha någon åsikt om karantänen så de anstränger sig istället för att leva sina liv så »normalt« som möjligt. De fortsätter mötas på plazorna och besöka varandra. Efterhand börjar vissa ta karantänen lite mer seriöst och balkong- eller virrfester blir vanligare. Även bråk inom relationer exploderar av någon anledning främst hos normsen. De få lokala secos som fortfarande jobbar i zonen får åka på ökade fall av våld i hemmet.



De få primals som finns i Tung Tau Playground tar tillfället i akt och lever ut sina drömmar om våld och kaos när ordningen försvinner. Sfären blomstrar mer och mer ju längre karantänen varar. Zonens teos klarar sig bra i början och finner trygghet och svar genom sin tro men när veckor blir till månader tar tron över dem helt i något som liknar besatthet. Några är övertygade om att deras gud övergett dem. De andra sfärerna och grupperna i zonen hårdar ut bäst de kan och följer strömmen.

Turisterna som blivit instängda söker tak över huvudet där det går och försöker ansluta sig till likasinnade grupper. Ju längre tiden går desto fler ger upp och förvandlas till smutsiga tiggare som gör utfall mot förbipasserande.

När zonen sätts i karantän är 88K passiva. De ser till att samhällsviktiga funktioner fortsätter fungera hyfsat och upprättar upphämningsstationer för livsmedel från utsidan. Dock bildas långa köer. Eliten ingår avtal med BDC och betalar sig ut. De som är kvar isolerar sig i toppen av sina skyskrapor.



Crown Datacenter (1)

Crown är ett gammalt datacenter från medeltiden som numera inhyser hårdvara för att driva virren. Detta är 88K:s stora inkomstkälla då de hyr ut stack till alla som behöver. Ofta går centret på full kapacitet. Informationen som passerar är kan vara ovärderlig för den som vet hur man extraherar den. Normalt sett är centret bevakat av företaget Emperor Security men under karantänen har de flesta vakter isolerat sig. Centret består av tre gigantiska fönsterlösa, cirkulära byggnader. Stora klimatsystem mellan varje byggnad håller ner innetemperaturen. Ett 3m högt strömförande stängsel omringar centret.

CRIMEX FLASH UPDATE 66830:1

Crime in progress: Riot

Namn: BDC

Adress: Tung Tau Plaza

Brott: Folksamling

Uppdrag: Understöd secos på plats. Deeskalera situationen

Belöning: 300 € / person i posen

Tiandihui Stadium (2)

Denna arena innehåller en stor yta med läktarplats för 20000 personer. Den är känd för att hosta exklusiva galor och evenemang, oftast sådana som triadens lokala bossar gillar. Byggnadens välvda tak är en imponerande konstruktion och ett av zonens landmärken. Arenan kan delas upp och enkelt byggas om för att passa hinderbanor, burar, pooler eller vad för sorts evenemang som ska äga rum. Under karantänen har BDC gjort om arenan till en vaccineringscentral. De har upprättat en ledningsplats i skyboxen, barrikaderat alla ingångar till arenan utom två och byggt upp korridorer för att slussa folk in en väg och ut en annan. Bevakas av hälsoinspektörer 24/7.

Tung Tau Industrial Area (3)

Zonens gamla industrilokaler används för att fabba vardaglig dongxi till zonens invånare. De mesta är automatiskt men en liten armé av tekniker ser till att allt fungerar. Området har inte förändrats mycket de senaste 50 åren. De ganska nedgångna gamla byggnaderna är numer fulla med printers av olika typer och storlekar.

Tung Tau Playground Plaza (4)

Zonens stora torg för shopping och mat. Torget befinner sig på 13 våningars höjd och består av gångbroar och platåer mellan några stora lägenhetskomplex. Plazan är den stora samlingsplatsen i zonen och tusentals peeps kommer hit på kvällarna för att äta. Utbudet är mat i alla dess former samt specialbutiker som säljer exklusiv eqip. Under karantänen uppstår många bråk och upplopp på torget. BDC får komma hit och sprida folkmassorna med jämna mellanrum. Trots att butiker och restauranger har förbud mot att servera kunder är det mesta öppet.

Golden Sun Casino Complex (5)

En imponerande byggnad i form av en spira. Det är zonens högsta byggnad och sträcker sig 130 våningar och 700m upp, varav de sista 150 m utgörs av spirans topp. I kasinot kan du hitta spel av alla typer, bordeller och shopping, inklusive ett bra utbud av kräm. Kasinot huserar också 88K, i form av kontor för deras många småkorpar och organisationer. På högsta våningen finns ett par lyxade takvåningar med laddningsplattformar för vektorjets. Dessa hyrs ut till VIP-kunder.

Kwok Wing Mall (6)

Zonen stora köpcenter. Här finns det mesta att handla till normala priser. Kläder med #Pleb och #ThreeWolfMoon är extra billiga (25% rabatt) då de produceras i zonen. Köpcentret hänger ut över Shan Pui och erbjuder fin utsikt över det dyiga vattnet som flyter förbi. Det har glasväggar och tak som gör det väldigt ljus och inbjudande. De nedersta 10 våningarna är förråd och kontor. Våning 11 till 20 består av ett virrvarr av öppna ytor, butiker, food courts och rulltrappor. Det är näst intill omöjligt att gå raka vägen till något utan att passera tusen småbutiker som säljer nästan samma dongxi. Utgången anses helt omöjligt att hitta.

Akoro Estate (7)

Här bor den största delen av Tung Tau Playgrounds befolkning. Det består av flera bostadshus på 50-100 våningar med ett virrvarr av gångbroar och



hissar. Du kan röra dig från ena änden av området till den andra utan att nudda markplan. Under gångbroarna är standarden sämre och här hittar man zonens enda slum. Översvämningar och fuktskador håller där hyrorna på en lagom nivå. Det finns till och med våningsplan med utdömda bostadskuber där zonens shackers håller till. Höga skyskrapor med glasväggar blandas med lägre betongbyggnader från medeltiden. Tack vare alla restauranger och gros-

sar kan peepsen som bor här spendera hela sina liv i bostadsområdet om det skulle falla dem in.

»Porcitt, äkta rysk Pork. Direkt från MosCorps fabriker. När du behöver spränga så mycket som möjligt med så lite som möjligt!«



TIDSLINJE, SMITTAN I TUNG TAU PLAYGROUND

- Dag 1** - Patient 0, en affärsman från zonen, drar på sig smittan efter en vild partykväll på kasinot.
- Dag 3** - Smittan sprider sig explosionsartat utan att det upptäcks.
- Dag 4** - Peeps i zonen börjar visa symtom men ingen är så illa därän att de behöver uppsöka sjukvård.
- Dag 6** - Den berömda influencern L3azy Q som bor i zonen lägger ut en vid på Lagren med en 35 minuter lång hatisk monolog.
- Dag 7** - Lokala secos märker att de oftare får rycka ut till plazor och köpcenter för att hantera bråk.
- Dag 9** - Den första patienten diagnostiseras med Lycovid-70. Hong Kong Bureau of Disease Control larmas automatiskt. En kampsportsgala hålls i Tiandihui Stadium med 20 000 besökare.
- Dag 10** - Zonen sätts i karantän och över natten byggs barriärer upp och en ny-fly-zone upprättas.
- Dag 11** - Kaos uppstår när 10 000 turister (merparten besökare av kampsportsgalan) försöker hitta någonstans att bo. Skärm ytlingar mellan lokalbefolkning och turister uppstår i restaurangköer.
- Dag 12** - All personlig skyddsutrustning som munskydd och gummihandskar är slutsålda i zonen. Zonens kliniker börjar fyllas. Priserna på mediciner och nudlar ökar med 6000%.
- Dag 14** - Grossar som säljer livsmedel plundras i ett upplopp som startas av ett gäng amoks. Varor för stora summor € försvinner.
- Dag 17** - Vaccin börjar framställas. Ett hundratal taktikals raidar markplan i Akoro Estate och ger sig på turister som de påstår ha tagit med sig smittan in i zonen.
- Dag 21** - Små upplopp startar sporadiskt när smittade basare och taktikals drabbar samman. Antalet döda är uppe i 1500, de flesta i olyckor.
- Dag 28** - Klinikerna i zonen är fulla med sjuka och skadade. Evakuering av dessa till andra zoner planeras men man väljer istället att vänta på vaccinet. Ett stort gäng turister fångas efter att ha försökt fly. De återförs till zonen och får dryga böter.
- Dag 35** - Vaccineringscentral upprättas i Tiandihui Stadium. Förberedelser görs för att påbörja massvaccinering inom 24h. Ett ödesdigert fel i hanteringen har dock gjort att delar av teamet fått ett verkningslöst vaccin.
- Dag 37** - Vaccineringen har inte påbörjats. Den smittade chefen för centrat tror att vaccinet är kontaminerat och kräver en ny batch. Hon stänger också ner och barrikaderar arenan.
- Dag 41** - Alla lokala secos och majoriteten av 88K:s enforcers har isolerat sig och det finns ingen som upprätthåller lag och ordning. Dödstalet är uppe i över 5000 och döda kroppar förvaras där det går, bland annat i grossarnas kylrum. De flesta har avlidit av sekundära orsaker. Inhyrda secos börjar patrullera zonen och skingra folksamlingar.
- Dag 59** - Ett stort upplopp utbryter vid en utlämningsstation för livsmedel och secos blir tvungna att öppna eld. 18 civila dör och många fler skadas.
- Dag 67** - En ny batch vaccin förbereds att skickas till arenan samtidigt som sekten Neo Kali Yuga har bestämt sig för att inleda undergången ...



ZONENS HÄNDELSE

Party i Tung Tau Playground

Kvällen innan BDC upprättar sin karantän hålls en tävling i TMMA 8vs8 (en lagbaserad kampsport) i Tiandihui Stadium. Gäster från hela PRD är där och skyboxen är full med paladiner och höga tjänstemän. Biljettpriserna är givetvis skyhöga och få plebs har råd att infinna sig live men denna gång har 88K lottat ut biljettpaket för att visa lite goodwill och samtidigt marknadsföra zonen kommande exklusiva avtal med RequiemTV Sport+. I paketet ingår sittplatser för vinnaren och henoms närmaste aibos och ett standardrum på våning 50-70 i Golden Sun Casino Complex. Galan visar sig vara en succé med alla mått mätt. Det triadsponsrade laget Rising Star Dragons vinner finalen med en fight of the year utan att förlora särskilt många lagmedlemmar. Efter middagen fylls kasinot med krämade kampsportsentusiaster, sexarbetare och partypeeps från zonen. Festen pågår hela natten och avbryts först framåt morgonen av BDC, när de meddelar att zonen är satt i karantän.

De mest inflytelserika paladinerna får tillstånd att lämna zonen direkt mot att de betalar böter och sätter sig själva i karantän i hemmet, så för några lyckliga få fortsätter festen i någon lyxad kub någon annanstans i PRD. Även vissa tjänstemän från fastlandskina får av oklara skäl också lämna zonen. Alla andra plebs är fast, detta betyder att det finns nära 10000 strandsatta turister i zonen. Golden Sun Casino Complex inser såklart vad som är bäst att göra i denna situation och höjer priserna på rummen med 1000% (nu uppe i 800€ per natt för ett standardrum). Förvirrade turister irrar runt på gatan och lågbudgethotellen (nu endast 200€ per natt) fylls snabbt. BDC lovar att upprätta ett tältläger i Tiandihui Stadium. De lyckas dock inte hitta en leverantör som vill göra det tillräckligt billigt så det fortsätter vara bara ett löfte.

Vaccinering med Förhinder

Tshutsha-e-Divana är chef för vaccinationscentret som upprättas av BDC i Tiandihui Stadium. Hon har gjort det flera gånger förut och har stor erfarenhet av liknande operationer. Hennes ledarskapsstil är stenhård och hon är fruktad av alla i sitt team. Avskedningar på stående fot för små misstag eller dumma frågor har hänt förr och det är inget man vill råka ut för i en karantänzon. Teamet på 120 personer består av sjukvårdspersonal, logistik och vakter. De kör in i zonen med bepansrade lastautoner och kör ut de få som jobbar kvar i arenan. Under förberedelserna har teamet blivit vaccinerade men vissa har fått fel vaccin, det ryktas om sabotage men inget sådant kan bekräftas. En av dem som fått fel vaccin är Divana. Hon får minimala fysiska symtom och ingen feber. Däremot drabbas hon av svår paranoia vilket får henne att misstro sin ledning och alla sina medarbetare. Hon får för sig att vaccinet är giftigt och destruerar det. Vissa i teamet misstänker såklart att hon är smittad men de vågar inte ta upp det med risk för represalier. BDCs ledningsplats litar på henne med viss tvekan och försöker få fram en ny batch med vaccin åt henne. Den nya batchen planeras att levereras på karantänens 57:e dag.

Uppsnappat mess från Tiandihui Stadium till BDC ledningsplats utanför zonen. Det raderas ett par sekunder efter att det skickats.

Hon är galen! Vi har vakter runt hela arenan som skjuter på allt som rör sig. Vi har vaccinet men hon vägrar lämna ut det. Vad fan ska vi göra?

Undergången är nära

Adhira är ledaren för en sekt vid namn Neo Kali Yuga och har sitt högkvarter i zonen. De är en grupp teos som är övertygande om att undergången är nära och monde bara har dagar kvar. Sektens ideologi tar inspiration från hindu-

ismen men har tvistat den med kosmisk numerologi. De har räknat ut att monde går under år 2070. Sekten har förutspått detta ett par gånger tidigare (med blandade resultat) och denna gång ska de försöka hjälpa kataklysmen så gott de kan. Neo Kali Yuga bedriver det mesta av sin verksamhet på virren. De möts i obskyra virrvärldar där de rollspelar undergång och går igenom sina beräkningar. Vissa av medlemmarna är dugliga hackers och sektens ideologi har vissa drag av anon. De tror på den gudomliga undergången men de är ganska säkra på att gudarna kan vara uråldriga artefakter. De anser att viruset är skapat av artefakterna och ser utbrottet som ett tecken på att undergången startat. Sektens mission är nu att sprida viruset till så stor del av monde som möjligt. Sekten har ett hundratal medlemmar som alla lyder ledaren Adhira Mahaan Naayak. Hon har tidigare köpt ett överskottslager med gamla piratkopierade AK-2047:0r, ammo och två tunnor högkvalitativt porcit. Genom några insiders på Acra Health Solutions har sekten fått tag på prover med viruset så att de kan smitta sig själva. Sedan tänker de lasta porciten i en auton och låta den köra in i BDC maingate sydöst om staden där autostradan och metron leder in och ut ur zonen. Avslutningsvis ska de spridas sig i PRD och smitta så många de kan. Adhira förvarar autonen med sprängmedlen i ett parkeringshus nära Kwok Wing Mall. Neo Kali Yuga planerar att skrida till verket på karantänens 57:e dag.

Från: Neo Kali Yuga

Till: Alla som lyssnar

Stå på vår sida och när vi öppnar dammarna och låter undergången sprida sig över monde! Inga barrikader kan stoppa den kosmiska ordningen. The end is near!

En väg ut

Eric "Pyro" Bruce är en nordamerikansk affärsman som härstammar från Kalifornien. Eric växte upp i medelklassen och fick sitt alias på grund av en förkärlek för att sätta eld på grannarnas hundar. Han visade sig kunna snacka och trots att vartannat ord han säger är en svordom så får han folk med sig. Grova förolämpningar blandas med smicker och på något sätt gillar man honom samtidigt som man vill döda honom. Efter en medelmåttig karriär som solo och ett misslyckat försök att bli rich and famous med sin egen reality show fann han till slut € i handel med antika autoner. Hans egen röda Ferrari Enzo från medeltiden är värd en förmögenhet. Det sägs dock att han kraschat den för ingen har sett den på ett tag. Eric var på galan i Tiandihui Stadium och har hyrt ett av de lyxiga penthousen högst uppe på Golden Sun Casino. Efter att ha fått slut favoritkräm och blivit less på sin lyxvåning vill han och hans entourage ut och de bryr sig inte ett zrat om karantänen. De vill dock inte ha BDC efter sig. Gruppen har en Kantanka V3ootxi vektorjet på landningsplattan men BDC övervakar lufrummet. De vill hitta någon som kan hjälpa dem att smita ut. Antingen störa BDCs ledningsplats och drönare eller på något sätt skapa så pass mycket kaos att de kan flyga ut obemärkt.

Eric drar runt med ett entourage på tre peeps som alla är före detta solos. William; kanadensisk pilot, Joonas; en före detta medic från Skandinavien och Sophie, en före detta hitwoman från Storbritannien. Alla är visserligen avdankade men har en respektingivande utstrålning. Eric och hans entourage är intresserade av party och av att get the fuck out ur zonen.

Från: Pyro

Till: alla med relevant bakgrund

Är det någon motherfucker i zonen som kan hjälpa mig med ett problem? Hör av dig. /Eric



EFTERSPEL

Hur LYCOVID-70 Tanzie Mindfuck uppstod kommer vi kanske aldrig få reda på. Vissa påstår att det är designat i ett lab med andra säger att det kommer från naturen. 88K har sina fiender och ett rykte säger att viruset planterades i zonen inför galan i Tiandihui Stadium för att sätta triaden i dålig dager eller smitta några VIPs. Det finns konstgjorda virus, skapade av meltade vetenskapsmän i någon skurkstat någonstans som inte går att bota. Detta är givetvis förbjudet av FN och alla andra liknande organisationer men självklart sitter de flesta diktaturer på ett eget lager. Helt artificiella virus, naniter som angriper elektronik och cybertech har testats på olika platser i monde. Självklart i gott syfte ... Sen har vi syntiten som vi haft framför oss i åratal men fortfarande inte fattar. Det finns lite att oroa sig för här. Se till att tvätta händerna, bär ditt munskydd och stanna hemma aibo!

#Överlevare: Nytt triq

Hypokondriker

[Flow: 1]

Du har gjort handtvätt och social distansering till en konstform och har alltid **#Immunförsvar+2** så länge du har tillgång till handsprit. Du kan också spendera 1 flow för att diagnostisera dig själv och andra med hjälp av mer eller mindre informativa lager och forum på virren. Slå **#Cortex** mot 20 (svårigheten kan variera beroende på hur exotisk din sjukdom är). Lyckas du får du reda på exakt vad som är fel på dig.

SPELLEDARPERSONER

Sektmedlem

Sekten består uteslutande av teos klädda i traditionella enfärgade rockar, saris. De flesta har rakade huvuden med tatueringar. De följer sin ledare och vägen mot undergång. Medlemmarna spenderar dagarna på virren där de spammar religiösa forum och spelar spel med apokalyps-tema. På kvällarna möts de ofta i food courtsen för att få dagens mål mat och diskutera undergången. Sektmedlemmarna sticker ut från basarna i zonen med sina saris och virrplakat med profetior. De predikar gärna om undergången (och sina planer) för folk de möter. Ingen tar dem seriöst, vem orkar bry sig om en ännu en galning som påstår sig ha tunnvis med sprängmedel?

Attribut: #Primal 6, #Flex 7 #Sync 7, #Hardcore 8, #Cortex 8, #Tech 10, #Systemet 10, #Karisma 9, #Avantgarde 9, #Instinkt 8
Edges: #Fanatism 2,
#TjataOmUndergången 1

Triqs: Sheep mentality, #Flow+2 när sektmedlemmen gör något tillsammans med andra sektmedlemmar som gör att undergången kommer närmare, -4 på alla handlingar som är egna initiativ ...

Anfall: Kalashnikov AK-2047, skadeverkan 6T10+2, anfall 7, ammo 6, auto 0, #Analog #Retro+2.

#Avståndsförsvar: 4, **#Närstridsförsvar:** 7, **#Initiativ:** 3, **#Adrenalin:** 7

#Sens: 16

Skydd: Inget.

Övrig eqip: Traditionell sari i gult, orange eller rött och massor med religiösa symboler
#Sakral+2.

Adhira Måhaan

Ledaren för sekten Neo Kali Yuga. Adhira är av europeiskt ursprung runt 60 år gammal och är den andra ledaren för sekten. Hon är vänlig och ger ett lugnt och sansat intryck tills man förstår att det enda hon tänker på är undergången. Hon tog över efter grundaren Vyasa för några år sedan. Adhira tänker själv offra sig för att starta undergången, hon har väntat länge nog. Misslyckas hon med sitt attentat av någon anledning kommer hon att försöka ta livet av sig själv på bästa sätt så fort som möjligt.

Attribut: #Primal 8, #Flex 6 #Sync 7, #Hardcore 9, #Cortex 11, #Tech 10, #Systemet 9, #Karisma 12, #Avantgarde 10, #Instinkt 8
Edges: #Fanatism 4, #Boss 2, #Zen 2

Triqs: Mind over matter, När hon kämpar för att starta undergången får hon #Flow+2 på alla chockslag och stresslag.

Anfall: Kalashnikov AK-2047, skadeverkan 6T10+2, anfall 7, ammo 6, auto 0, #Analog #Retro+2.

#Avståndsförsvar: 4, **#Närstridsförsvar:** 6, **#Initiativ:** 4, **#Adrenalin:** 8

#Sens: 16

Skydd: Inget.

Övrig eqip: Pyeonghwa Smartcar, #4pax

#Autonom=8 #Racing+2 #Pansar=1, lastad med 400kg Porcit, sprängämne med potential att jämna ett kvarter med marken. Direkt dödande inom 100m oavsett hinder, #Messy+2 Skadeverkan 12T10 inom 250m, byggnader halverar skadan, #Messy+1 Skadeverkan 4T10 inom 500m, byggnader tar bort skadan helt.

Norm

Normsen i Tung Tau Playground är av den mer street, fitness-woke typen. De försöker hävda sig mot basarna genom sina tajta gymkroppar och märkeskläder från Black Friday-rean i Mongkok, en livsstil som kräver att de duckar att betala alltför många beskyddaravgifter till triaderna, med blandad framgång. Efterhand som karantänen fortlöper hänger de sig åt hyfsat hedonistiska balkongfester, att ta ut sin frustration på nära och kära samt att hänga ut olika påstådda »patient 0« på Lagren.

Attribut: #Primal 8, #Flex 10 #Sync 8, #Hardcore 8, #Cortex 7, #Tech 8, #Systemet 10, #Karisma 10, #Avantgarde 6, #Instinkt 8
Edges: #Balkongsex 2, #Fitness 1, #Karantänselfies 2, #VäldiHemmet 2

Triqs: Ducka triaderna, +4 på slag för att undvika alla former av problem med 88K. Hjälper dock inte mot BDC och deras secos. Logga, när norms spelat in och postat en händelse på Lagren får de +4 på sociala slag för resten av scenen.

Anfall: Catfight, skadeverkan 2T10, anfall 12, #Drama (#Joss på slag för att få bystanders att lägga sig i). Liten gatsten, skadeverkan 2T10+2, anfall 8 #Analog #PointBlank #Retro+1.

#Avståndsförsvar: 4, **#Närstridsförsvar:** 14, **#Initiativ:** 4, **#Adrenalin:** 8

#Sens: 16

Skydd: Inget.

Övrig eqip: Suave virrglas, #Salop+1 #Virr.

Munskydd, #Immunförsvar+1, Nike/Rcyn/Dragnonwear-outfit, #Athleisure+2.



Taktikal

Taktikals i Tung Tau Playground möts framförallt på Riz' cafe och i den lokala Basic Bombs & Beverages-butiken i Kwok Wing Mall, där de jämför wolfsangel-tatueringar, delar combat-selfies och skryter om sina lager av överlevnads-jello. Olyckligtvis för zonen övriga peeps är de vapenkåta, och många bär runt på fett moddade, retro AKs som de är hyfsat ivriga att använda.

Attribut: #Primal 9, #Flex 9 #Sync 9, #Hardcore 11, #Cortex 7, #Tech 9, #Systemet 6, #Karisma 6, #Avantgarde 6, #Instinkt 9

Edges: #CQB 1, #Militaria 2, #Preppa 3, #StreetFighting 3

Triqs: Vad var det vi sade, under hela karantänen får taktikals +2 på slag för att argumentera mot och dessa andra sfärer och peeps i zonen.

Anfall: Moddad QBZ-95, skadeverkan 4T10+4, anfall 11, ammo 6, auto 0, #Aimbot #Analog #Budget #Förbjuden #Lys #Retro+2, Teleskopbatong, skadeverkan 3T10, anfall 13, #Diskret-4.

#Avståndsförsvaret: 6, **#Närstridsförsvaret:** 13,

#Initiativ: 4, **#Adrenalin:** 9

#Sens: 17

Skydd: Skottsäker väst, skydd TRS 3.

Övrig eqip: DIY munskydd+goggles #Avbländ

#Immunförsvaret+2, Taktisk outfit #Aggro+1

#Fickor #Kamo, Hyfsat nazi tatuering, #Aggro+2

#Pleb.

BDC Hälsoinspektör

Bureau of Disease Controls genomsnittliga insatsstyrka. De känns igen på sina vita stridsdräkter.

Attribut: #Primal 8, #Flex 9 #Sync 10, #Hardcore 10, #Cortex 11, #Tech 12, #Systemet 9, #Karisma 10, #Avantgarde 6, #Instinkt 9

Edges: #Självförsvaret 1, #Diagnostisera 2

Triqs: Känna sjukdom, #Flow+2 för att bedöma om någon är sjuk genom att titta dem i ögonen.

Anfall: S-D M100 Stun baton, skadeverkan 2T10+4, anfall 12, #Nonlethal-4 #Seigo

#Avståndsförsvaret: 6, **#Närstridsförsvaret:** 13,

#Initiativ: 5, **#Adrenalin:** 10

#Sens: 17

Skydd: Bio-skyddad stridsdräkt, skydd HVD 2, TRS 3, ARM 1, BEN 1, #Hazmat #O2 #Immunförsvaret+8.

Övrig eqip: Fältmedicinsk utrustning för snabb provtagning, #Medscan+4.

Eric »Pyro« Bruce

Eric är en medelålders, ärrad man med snaggat grått hår. Han är ganska kort men kraftigt byggd. Man kan lätt föreställa honom med en cigarr i mungipan och en revolver i handen. I handen har han dock ofta ett autohagel från DO.

Attribut: #Primal 12, #Flex 8 #Sync 10, #Hardcore 10, #Cortex 7, #Tech 8, #Systemet 9, #Karisma 12, #Avantgarde 11, #Instinkt 9

Edges: #CQB 2, #Stridsvana 3, #Blocker 2,

#StreetFighting 3, #Jiddra 3, #Biz 2

Triqs: Set the world on fire, #Flow+1 på alla handlingar som involverar #Primal och #Karisma när det brinner i närheten.

Anfall: DO M/30 Masterkey (autohagel), skadeverkan 5T10+4, anfall 14, ammo 6, auto 2, #Kickback #PointBlank #Rare.

#Avståndsförsvaret: 8, **#Närstridsförsvaret:** 14,

#Initiativ: 12, **#Adrenalin:** 11

#Sens: 17

Skydd: Custom made, militär skottsäker väst ovanpå kostymen, skydd TRS 4.

Övrig eqip: Dyr virrshades, Designerkostym med olika militära tygmärken #Aggro+1 Eurostyle+3

#Formell.

Basare

En random basare på gatan i Tung Tau Playground. Deras förkärlek till onsies med grälla neonmönster gör promenader i banlin till en upplevelse för turister.

Attribut: #Primal 6, #Flex 7 #Sync 8, #Hardcore 8, #Cortex 7, #Tech 8, #Systemet 10, #Karisma 8, #Avantgarde 10, #Instinkt 9

Edges: #Konsumera 2, #Köa 2, #Virrspel 2, #Självförsvaret 1

Triqs: Undvika trubbel, Spendera 2 #Flow för att automatisk fly från en scen med fler än 10 inblandade.

Anfall: Norinco tårgasspray, skadeverkan 2T10, anfall 10, #Analog #Nonlethal-4 #PointBlank. Skrevspark, skadeverkan 2T10, anfall 8.

#Avståndsförsvaret: 7, **#Närstridsförsvaret:** 9,

#Initiativ: 7, **#Adrenalin:** 7

#Sens: 18

Skydd: Inget.

Övrig eqip: Pod, #Virr. Munskydd, #Immunförsvaret+1. Casual Friday-outfit, #Threewolfmoon+1 #Soft+1.

Tshutshæ-e-Divana

Divana är en femme på 45 år med ursprung från Afghanistan. Hon studerade i PRD och fick tidigt jobb på BCD. Hennes effektiva ledarskapstil gick hem i det kommandostyrda företaget och hon är omtyckt av de höga cheferna. De litar på hennes ord och ser henne som företagets framtida VD. En respektingivande kvinna med stram uppsyn och iskall blick.

Attribut: #Primal 8, #Flex 8 #Sync 7, #Hardcore 7, #Cortex 12, #Tech 11, #Systemet 8, #Karisma 12, #Avantgarde 10, #Instinkt 11

Edges: #Boss 4, #PR 2,

#SkrämmaUnderställda 2

Triqs: Your ass is mine, #Flow+2 för alla sociala skills mot underställda, Its all under control, #Flow+2 för att övertyga chefen om att saker och ting är under kontroll.

Anfall: Inget.

#Avståndsförsvaret: 5, **#Närstridsförsvaret:** 8,

#Initiativ: 4, **#Adrenalin:** 7

#Sens: 19

Skydd: Inget.

Övrig eqip: Dyr kostym #Bling+1 #Formell,

Munskydd #Immunförsvaret+1.

Inhyrd Seco

BDC backas alltid upp av secos. Dessa är i första hand inhyrda lokalt i zonen men kan också vara från någon större organisation. Deras utrustning är anpassad för uppgiften med hjälp av skyddsdräkter och non-lethals.

Attribut: #Primal 8, #Flex 9 #Sync 10, #Hardcore 9, #Cortex 7, #Tech 7, #Systemet 9, #Karisma 7, #Avantgarde 5, #Instinkt 10

Edges: #CQB 2, #Stridsvana 2, #Recon 1

Triqs: I see you, om seco har mer än 20 init kan hans motståndare inte utföra #Ninja.

Anfall: MosCorp MW defender (non-lethal painray), skadeverkan 0, anfall 14, ammo 5, auto 2, #Targeting #Nonlethal-8. GA Merc Special, skadeverkan 6T10, anfall 14, ammo 6, auto 2 #NV #Zoom.

#Avståndsförsvaret: 8, **#Närstridsförsvaret:** 11,

#Initiativ: 9, **#Adrenalin:** 8

#Sens: 18

Skydd: Skottsäker väst, TRS 4

Övrig eqip: Skyddsdräkt, #Immunförsvaret+8.

NEOTECH

DÅRARNAS PARADIS - TUNG TAU & TANZIE MINDFUCK

