

sid 5-10

sid 11-49

sid 50-55

sid 56-60

1

2

3

4

## Pitch

Beskriv dig själv med en mening.

## Generation

Välj vilken generation du tillhör. Notera antalet kontrakt din generation ger dig.

- Fördela attributpoäng till dina 10 attribut.
- Fyll i avtrubning (från höger till vänster) på flowmätaren.

## Sfär & Tribe

Välj vilken sfär du tillhör.

- Anteckna sfärens sug.
- Anteckna level 1 i din tribe och dess domän i edgens beskrivningsruta.

## Sug & Trippar

- Anteckna ditt andra sug.
- Anteckna en tripp till vardera sug.

## Kontrakt

Det första kontraktet du väljer är ditt nuvarande kontrakt.

Anteckna överst på ditt CV. Varje kontrakt du lägger till inträffade tidigare i ditt liv.

För varje kontrakt din generation tillåter, gör följande:

- Välj kontrakt och anteckna på ditt CV.
- Välj en edge från kontraktets två alternativ (max edge level 2).
- Slå på kontraktets erfarenhetstabell och anteckna resultatet.

Välj anställningsvillkor (lifer eller giggare) om ditt nuvarande kontrakt tillåter ett val.

## Födelselotteriet

Slå din familjs ekonomiska nivå.

- Anteckna skulder.
- Slå för gendesign.
- Slå för dåliga genkomplex.
- Slå en gång på din generations bakgrundstabell, lägg till modifikationen från familjens ekonomiska nivå.

## Kombovärden

Anteckna följande kombovärden.

- #Tripp = 14 - #Avtrubning
- #Avståndsförsvär = #Instinkt/2 + edgebonus
- #Närstridsförsvär = #Flex/2 + edgebonus
- #Initiativ = #Primal/2 + edgebonus
- #Adrenalin = #Hardcore/2 + #Primal/2
- #Sens = 8 + #Instinkt + auto från sensorer + edgebonus
- #Status = (#Karisma + #Systemet)/3 + livsstil

## #Gainz

Kryssa i #Gainz i aktiviteterna #OptaAttribut, #SlipaEdge, #Jobba, #Softa, #Preppa och #Nätverka.

## Utseende & Gatukläder (valfritt)

Skriv en rad om ditt utseende och välj eller slå fram två stilar för dina gatukläder. Anteckna kläderna bland din equip.

## Ekonomi

Välj en livsstil som du tror du kan betala för (Basic Living rekommenderas).

- Anteckna livsstilen bland dina utgifter.
- Anteckna 2000 € som startkapital.
- Anteckna eventuell inkomst från erfarenheter.
- Anteckna skulder (barndom, erfarenheter).
- Anteckna eventuella övriga utgifter (medicin, erfarenheter).

## Bonusedges

Avgör hur många bonusedges du får från dina anställningsvillkor (sid 57).

- Spendera bonusedges för att höja existerande edges eller köpa nya edges från din sfär.

## Triqs

Skills och expertiser får ett triq vid level 2 och två triqs vid level 3 (endast ett triq kan då vara ett level 3-triq).

- Välj triqs och anteckna dem på din profil (sid 88, 98-135).

## Kontakter

Skapa en ny kontakt för din tribe, även om du redan har slagit fram en från dina erfarenheter.

För varje nätverk som inte har en kontakt, skapa en kontakt till det nätverket. Kontakten har samma level som nätverket. Ta fram ett namn och en domän (skild från nätverket) för kontakten (sid 90).

## Starterkit

Anteckna equipen från det starterkit som ditt nuvarande kontrakt ger dig (sid 252).

## #Nätvaro

Anteckna #Nätvaro från din livsstil. Lägg till eventuella levlar i #Mediastatus.