

DOWNTIME

AVGÖR LÄNGD ◊ MONDES INFLUENS ◊ PRIORITERA AKTIVITETER ◊ KONTAKTER ◊ ÅTERFÅ FLOW ◊ EKONOMI ◊ LÄKNING ◊ ÖVRIGA ◊ MINISCEN

SATSA

SLIPA EDGE

#SLIPAEDGE

LEVEL	SVÄRIGHET	LEVEL	SVÄRIGHET
0 (ny edge)	20	Level 3	28
1	20	Nytt triq*	20
2	24		

* Kräver minst level 1 i eden

2T10 + #Gainz mot svårighet

- #IZonen: +1 level och välj ett nytt triq. #Gainz ◊ 1.
- #Lyckat: +1 level eller skaffa triq. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: +2 stress *eller* ett lagom psykbrut.

DOWNTIMES LÄNGD

LÄNGD	SATS-NINGAR	LÄKESLAG	TYPISK LÄNGD	INKOMSTER & UTGIFTER
Normal	2	1	Ett par dagar till ett par veckor.	x1
Lång	4	Slå tills alla skador är läkta.	Ca en månad eller mer.	x4

PRIORITERA

Satsa: Välj aktiviteter att satsa på. Måste vara olika.
Försumma: Välj 1 aktivitet att försumma, -1 #Gainz.
Du kan inte försumma en aktivitet du satsar på.

BOOSTS (#JOBBA)

- +1 #Gainz för ett stresslag mot 20
- +2 #Gainz för ett stresslag mot 24
- +3 #Gainz för ett stresslag mot 28

BOOSTS (#ODLAKOD)

Kräver Tulpa

BOOSTS (ÖVRIGA)

- +1 #Gainz för 100 €
- +2 #Gainz för 400 €
- +3 #Gainz för 1600 €

MONDES INFLUENS

ITI00	EFFEKT	ITI00	EFFEKT
1-4	-1 #Gainz på #SlipaEdge	37-48	+1 #Gainz på #OptaAttribut
5-8	-1 #Gainz på #OptaAttribut	49-60	+1 #Gainz på #Jobba
9-12	-1 #Gainz på #Jobba	61-72	+1 #Gainz på #Softa
13-16	-1 #Gainz på #Softa	73-84	+1 #Gainz på #Nätverka
17-20	-1 #Gainz på #Nätverka	85-96	+1 #Gainz på #Preppa
21-24	-1 #Gainz på #Preppa	97-100	+1 #Gainz på två valfri aktiviteter
25-36	+1 #Gainz #SlipaEdge		

OPTA ATTRIBUT

#OPTAATTRIBUT

ATTRIBUT	SVÄRIGHET	ATTRIBUT	SVÄRIGHET
≤5	14	11	26
6	16	12	38
7	18	13	30
8	20	14	32
9	22	15	34
10	24	Varje +1	+2

2T10 + #Gainz mot svårighet

- #IZonen: +1 till attributet. #Gainz ◊ 3.
- #Lyckat: +1 till attributet. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: Om du boostar ta ett dåligt genkomplex. Annars 3T10 skadeverkan *eller* ta +2 stress.

JOBBA

#JOBBA

SVÄRIGHET	UTDELNING	SVÄRIGHET	UTDELNING
24	100 €	32	1200 €
28	400 €	36	3000 €

2T10 + attribut + edge + #Gainz mot svårighet

- #IZonen: 10x utdelningen! #Gainz ◊ 1.
- #Lyckat: 1x utdelningen. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: Öka skulder med 2T10 x utdelning *eller* slå skadeslag 4T10.

SOFTA

#SOFTA

STRESS	SVÄRIGHET	STRESS	SVÄRIGHET
1	20	4	26
2	22	5	28
3	24	För varje +1	Ytterligare +2

2T10 + attribut + edge + #Gainz mot svårighet

- #IZonen: -4 stress. #Gainz ◊ 1.
- #Lyckat: -2 stress. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: Ta ett lagom psykbrut.

#NÄTVERKA: LEVLA

2T10 + #Gainz mot svårighet

- #IZonen: +1 level i nätverket. #Gainz ◊ 3.
- #Lyckat: +1 level i nätverket. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: #Abused på random kontakt i nätverket. Om alla kontakter är #Abused -1 level i nätverket.

#NÄTVERKA

LEVEL	SVÄRIGHET	LEVEL	SVÄRIGHET
0 (ny edge)	20	3	28
1	20	Kontakt	12 + 4 x
2	24		kontaktens level

#NÄTVERKA: KONTAKT

2T10 + Attribut + edge + #Gainz mot svårighet.

- #IZonen: Som #Lyckat. #Gainz ◊ 3.
- #Lyckat: Sudda #Abused på en kontakt *eller* lär känna en ny kontakt. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: #Abused på random kontakt i nätverket. Om alla kontakter är #Abused, -1 level i nätverket.

#PREPPA: SHOPPA

2T10 + Attribut + edge + #Gainz mot 24

- #IZonen: Köp en normal eqip till -50 % pris eller 1 #Rare / #Förbjuden eqip till listpris. #Gainz ◊ 1.
- #Lyckat: Köp en #Rare / #Förbjuden eqip till +50 % pris *eller* en normal eqip till -20 % pris. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: Välj 1: Köper en oanvändbar kopia av det du letade efter (till listpris) *eller* du blir eftersökt av secos +2 #Nätvaro.

#LIGGALÅGT

2T10 + #Systemet + edge + #Gainz mot 28.

- #IZonen: -2 #Nätvaro. #Gainz ◊ 1.
- #Lyckat: -1 #Nätvaro. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: +1 #Nätvaro.

#PREPPA: REPARERA

Betala 25 % av eqipens inköpsvärde.

2T10 + #Tech + edge + #Gainz mot svårighet.

- #IZonen: Sänk kostnad till 10 % av inköpspriset. #Gainz ◊ 1.
- #Lyckat: Reparationen lyckades. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: Reparationen lyckades inte. +1 #Gainz.
- #Fuckup: Eqipen permanent sönder.

SVÄRIGHET REPARERA

LISTPRIS	SVÄRIGHET	LISTPRIS	SVÄRIGHET
< 100 €	16	< 1000000 €	32
< 1000 €	20	< 10000000 €	36
< 10000 €	24	< 100000000 €	40
< 100000 €	28	< 1000000000 €	42

#RESEARCH

2T10 + #Systemet *eller* #Tech + expertis + #Gainz mot 32.

- #IZonen: +2 leads. #Gainz ◊ 1.
- #Lyckat: +1 lead. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: +2 stress.

#ODLAKOD

SVÄRIGHET ATT #ODLAKOD

LEVEL	SVÄRIGHET	LEVEL	SVÄRIGHET
1	24	4	36
2	28	För varje 2	+1
3	32	pridfaktor	

2T10 + #Tech + edge + #Gainz mot svårighet.

- #IZonen: Som #Lyckat samt välj en: få ytterligare en mjukvara på samma level och samma eller lägre pridfaktor *eller* mjukvaran får #Bakdörr. #Gainz ◊ 1.
- #Lyckat: Du odlar mjukvaran. Spoit / daemon blir #OD. #Gainz ◊ 1.
- #Misslyckat: +1 #Gainz.
- #Fuckup: +1 #Nätvaro.



Samsundai
Happiness advisor