

ILLERFOLK

ETT NYTT FOLKSLAG AV KRISTOFFER "ILLERN" HOLMÉN
BILD: EMIL GRADÉN

Illerfolk är ett gammalt folkslag, och sägs ha skapats i en urtid innan människan kom till Athos. De lever spridda i små grupper. Bland de flesta kulturer runt Kopparhavet ses de som tjuvar och skurkar. Detta beror säkert delvis på att illerfolk sällan har någon av de populära solgudarna som favoritgudom. De föredrar skymning och gryning framför dagen, och skyr särskilt den solstekta eftermiddagen. Visserligen tar människor siesta men de tycker illerfolk undviker dagtid så pass att de anses lata.

Illerfolk i norra samkarna kallar sig Shemsheq på sitt eget språk, och ett gammalt jorpagniskt skällsord, furritum, används nedsättande av andra folkslag. Andra förutfattade meningar om illerfolk är att de är skickliga jägare, men även romantiskt lagda och i kombination med fördomar om lömskhet ser en del dem som sol-och-vårare. De brukar ändå accepteras överallt. De kommer väl överens med andra djurfolk och människorna uppskattar dem trots allt som exempelvis duktiga jägare, tjuvjägare (en tjuv känner en annan tjuv) och spanare. Dessutom är många av dem trots allt lite charmiga.

Själva fokuserar de på sina lekfulla sidor och gillar ofta idrott. De är också anpassningsbara och klarar att gå vidare efter katastrofer och lämna saker bakom sig. I deras egna legender har de sitt ursprung i världsdelen Samkarna. Många illerfolk dyrkar Eilana, månens och nattens gudinna. Hon är även tjuvars och lönnmördares gudinna, yrken som är populära hos de illerfolk som är henne trogna. Illerfolk som ger sig ut på Kopparhavet eller reser mycket ofta tyr sig till den lekfulle Sankma. En gudom vars humör de kan känna igen sig i.

Fysiskt är illerfolk mycket slanka men väldigt snabba och smidiga.

Väljer du att spela illerfolk gör du följande:

- Sätt 5 färdighetstärningar på Smidighet
- Sätt 5 färdighetstärningar på Gömma sig
- Sätt 2 färdighetstärningar på Utstrålning
- Sätt 3 färdighetstärningar på Insikt
- Sätt startvärdet på Gard till 25.
- Sätt startvärdet på Hälsa till 15.
- Du kan tala jori och sheqsu

Skymningsjägare (Gömma sig)

Du är van vid att jaga i gryning och skymning, och har förmågan att smälta in bland morgonens och kvällens skuggor. Du kan gömma dig i en skugga som om det vore ett fysiskt gömställe eller kamouflage, och får alla slag för Gömma sig öppnade två snäpp om du hittar ett fysiskt gömställe eller kamouflage som dessutom ligger i skugga.

