

HJÄLTARNAS — TID —

ROLLFORMULÄR

Namn	Folkslag
Tillnamn	Värv
Beskrivning	
Folkslagsförmåga	
Värvförmåga	
Språk	

KARAKTÄRSDRAG

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

Aktivera ett Karaktärsdrag för att vända på procenttärningen.



ÄVENTYRARFÄRDIGHETER

Fingerfärdighet	<input type="checkbox"/>	Lärdom	<input type="checkbox"/>	Status	<input type="checkbox"/>
Gömma sig	<input type="checkbox"/>	Manövrer	<input type="checkbox"/>	Stigvana	<input type="checkbox"/>
Handel	<input type="checkbox"/>	Rida	<input type="checkbox"/>	Styrkeprov	<input type="checkbox"/>
Härkonst	<input type="checkbox"/>	Sjömannaskap	<input type="checkbox"/>	Trolldom	<input type="checkbox"/>
Jakt	<input type="checkbox"/>	Skaldekonst	<input type="checkbox"/>	Uthållighet	<input type="checkbox"/>
Lagkunskap	<input type="checkbox"/>	Spana	<input type="checkbox"/>	Viljestyrka	<input type="checkbox"/>
Ledarskap	<input type="checkbox"/>	Spel	<input type="checkbox"/>	Väderkunskap	<input type="checkbox"/>
Leta	<input type="checkbox"/>	Spelmannaskap	<input type="checkbox"/>	Vältalighet	<input type="checkbox"/>
Läkekonst	<input type="checkbox"/>	Språk	<input type="checkbox"/>	Wyrd	<input type="checkbox"/>

VAPEN

Skada Egenskaper

STRIDSFÄRDIGHETER

Bågskytte	<input type="checkbox"/>
Kastvapen	<input type="checkbox"/>
Knivkamp	<input type="checkbox"/>
Sköldkamp	<input type="checkbox"/>
Slagsmål	<input type="checkbox"/>
Spjutkamp	<input type="checkbox"/>
Svärdskamp	<input type="checkbox"/>
Yxkamp	<input type="checkbox"/>

RUSTNING

Skydd Egenskaper Tärningar för turordning (välj de två högsta)

		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

BESVÄRJELSER

Kostnad Svårighet

Kostnad Svårighet

SKULD

Om du får mer Skuld än värdet i Wyrd så blir du ett andeväsen på Andra sidan. Minska Skuld med 1T6/h vila. Halvera Skuld med en reningsritual. Reningsritualen måste uppfylla två av följande krav: ❖ På en helig plats. ❖ Bada i rinnande klart vatten. ❖ Du bränner dina kläder.

SKADOR

Hälsa	Gard
35	35
34	34
33	33
32	32
31	31
30	30
29	29
28	28
27	27
26	26
25	25
24	24
23	23
22	22
21	21
20	20
19	19
18	18
17	17
16	16
15	15
14	14
13	13
12	12
11	11
10	10
9	9
8	8
7	7
6	6
5	5
4	4
3	3
2	2
1	1
0 ☠	0