

TEXT: JOHAN BORSGÅRD

ILLUSTRATIONER: MARCIN TOMALAK, ANDER PLANA, KAIYUAN LOU,
GABRIEL BJÖRK STIERNSTRÖM, HELIO FRAZAO, MAIK BEIERSDORF

LAYOUT: DANIEL SKALJAC PALM, RIKARD JESPERSEN

HELMGAST.SE/NEOTECH

Detta är ett kort introscenario till Neotech Edge som går att korta ner mer eller bygga ut beroende på hur mycket tid gruppen vill lägga på det. Tanken är att det ska gå att one-shotta vid ett tillfälle. Det är gjort för noob-avatarer som just startat och det kräver inte att de har någon speciell equip, bakgrund eller kontrakt.

DEN PERFEKTA STORMEN

NEOTECH



EPISOD 1: MONADI

Denna episod introducerar stridsreglerna, reglerna för battles och en kort downtime.

Avatarerna befinner sig i en lägenhetsbyggnad. Se karta Ao5. Alla lägenheter har fönster och tillgång till brandtrappor. Fastigheten intill är inte heller längre bort än ett lyckat slag mot **#Flex**. Det har varit en särskilt varm och fuktig kväll. Avatarerna har tillsammans varit på ett [sportevenemang | uppträdande | konvent | fest | jobb] och är nu på väg hem till en av avatarernas aibo/dealer/efterfest. Antingen känner de varandra sen tidigare eller så är det första gången de möttes. De har i alla fall kommit bra överens och bondat över några drinkar och bra historier. Avatarerna bär som mest en diskret pistol eller motsvarande och har relativt fina kläder på sig. Medan de står och snackar som bäst så öppnas plötsligt hissdörren i korridoren och en person rusar ut och kastar sig i famnen på en av avatarerna. Hen har androgyna drag, kortklippt hår och färgglada kläder. Personen är strax över 170cm lång med en något smal kroppsbyggnad. Detta är Monadi, se stats på nästa sida.

»Fort rädda mig! Låt dem inte ta mig!«

Bakom Monadi kommer två till synes random oogies springande (stats enligt System sid 247, fast de har inga vapen; de kommer enbart att slåss). De börjar direkt skrika på avatarerna och knuffa dem. En av dem attackerar den avatar som är närmast. Tanken med denna strid är att testa stridsreglerna på väldigt enkla motståndare och avatarerna bör ganska snabbt kunna försätta oogiesarna ur stridbart skick. Enter combat!

Ett par sekunder efter att slagsmålet är över så öppnas hissdörren sakta igen. Oogiesarna var bara några spanare som förföljt Monadi och försökt stoppa hen. Nu dyker den riktiga foon upp. Sex (eller avatarernas antal +2) välbeväpnade personer iklädda kostymer och japanska noh-masker står i hissen. Med ett lyckat slag mot **#System** med svårighet 24 kan en avatar identifiera dem som gänget Noh. Ett standoff inträffar. Noh-medlemmarna tittar på avatarerna, på oogiesarna och på varandra. Sedan höjer de sina vapen mot sällskapet.

- Fly; battlemallen Jakt på sid 83 i System.
- Övertala; battle med obligatoriskt slag mot **#Karisma**. Det kommer dock vara mycket svårt att få med sig Monadi på detta sätt då Noh är mycket motiverade att ta med Monadi. Noh har ett stort övertag i en social battle och avatarerna får -8 på kontrollslagen.

- Ta fight; gå över till stridsreglerna och slå för initiativ. Detta rekommenderas inte då Noh är övertaliga och välbeväpnade. Admin bör vara tydlig med att detta alternativ kommer troligen sluta med flera dödsfall ...
- Annat; avatarerna kan givetvis hitta på ett eget mål med battlen!

Noh vill i första hand ta med sig Monadi tillbaka till ett av sina hideouts och gärna spöa avatarerna ordentligt, men inte nödvändigtvis döda dem. Eventuella bomber från battlen kommer de att lägga på att sarga och psyka avatarerna genom att spöa upp och hota dem.

Om ingen gör något alls kommer Noh att dela upp sig. En Noh per avatar kommer gå in i närstrid medan övriga bevakar situationen med sina flingor. Därefter kommer de släpa Monadi med sig och försvinna.

Avatarerna står nu inför en betydligt värre konflikt! De måste försöka battla sig ut situationen. Flykt är lämpligast och huset de är i har brandtrappor på utsidan av fasaden. Det finns också trapphus och andra hissar att försöka ta sig mot.

MONADI OCH MEZZANINE

Monadi är en av ledarna för ett gäng boosters som går under namnet Underground Streetbike Warriors (USW). Hen har en tvilling vid namn Mezzanine som också är en av ledarna i gänget. Monadi och Mezzanine är två av totalt fem gendesignade bioroider som skapades av Progenex. Syftet med bioroiderna var att testa olika genkomplex. De är hyperintelligenta, har väldigt lätt för att lära sig saker och är duktiga på att läsa andra människor. De har snabbt lärt sig allt om cyber och motorcyklar.

Båda Tvillingarna är mycket skickliga racers som också har tävlat för USW i olika underground-tävlingar. När de skapades planterade Progenex bara bristfälliga minnen vilket har traumatiserat dem ordentligt. De har svårt att känna tillhörighet och ibland svårt för att skilja på fantasi och verklighet. För ett par år sedan utsattes Progenex för ett attentat och bioroiderna släpptes fria. Efter att ha överlevt i banlin under många år fann de USW som de kom att se som sin familj. Gänget boostade dem snabbt med diverse cyber som bland annat ändrade deras utseende. De steg snabbt i gängets lösa hierarki och blev en del av ledarkretsen. De frontar gängets alla stunt/musik-vids.



Nyligen var de med i en musik-vid med moddade gathojar och neo-k-pop som blev viral. Deras mediastatus ökar just nu explosionsartat och de håller på att bli virala på riktigt. Progenex har jagat ikapp alla de andra bioroiderna och destruerat dem. De hittade aldrig Tvillingarna men har bedömt att de dött som hemlösa shackers.

Trots att Progenex gav dem liv så smider Tvillingarna planer på hämnd. Både på grund av deras stulna barndom (de startade livet i 15-årsåldern utan minnen) och deras dödade syskon. De planerar att få USW att växa och kanske merga ihop med andra gäng för att till slut bli stora nog att utföra någon typ av aktion mot Progenex. Ingen, varken Wish (den tredje ledaren i USW) eller gänget i stort, vet något om Tvillingarnas planer.

360 Casino i Macau kontaktade USW för ett tag sen och erbjöd sig att köpa Monadi och Mezzanine men USW vägrade. De ser Tvillingarna som en del av familjen och skyddar dem med sina liv.

Monadi & Mezzanine



Gendesignade bioroider som skapades av Progenex. Hyperintelligenta, har väldigt lätt för att lära sig saker och är duktiga på att läsa andra människor.

Attribut: #Primal 7, #Flex 8, #Sync 11, #Hardcore 8, #Cortex 14, #Tech 12, #Systemet 7, #Karisma 12, #Avantgarde 13, #Instinkt 5

Edges: #Fanatism #Yao #Empati #Undercover

Triqs: Corporate hate, #Joss vid alla försök att övertyga någon att stora företag, exempelvis Progenex, är onda och bör förgöras. Magnetisk personlighet, #Flow+2 vid alla försök att få någon att vilja vara med dig eller se på fler av dina vids. Tankeläsning, #Flow+2 vid alla försök att läsa någons avsikter.

Anfall: Närstrid, skadeverkan 2T10, anfall 7

#Avståndsförsvar: 2, **#Närstridsförsvar:** 8,

#Initiativ: 3, **#Adrenalin:** 7

#Sens: 13

Skydd: Inget

Övrig equip: Genetiskt optimerad skönhet och utseende-augs, #Salop+3 #Anonym-4

NOH

Noh har blivit hyrda av ägarna till 360 Casino i Macau. De vill rida på Tvillingarnas nyvunna popularitet. Kasinot behöver boosta sin status och planerar att använda Tvillingarna (vare sig Tvillingarna vill eller inte) i en gigantisk reklamkampanj. 360 Casino har ingen aning om Tvillingarnas bakgrund, men de bryr sig egentligen inte heller.

Om avatarerna lyckas rädda Monadi tackar hen dem ordentligt och tar sig själv tillbaka till USW. Avatarerna fortsätter med sina liv. Episoden avslutas med en kort downtime.

Noh-medlem



Klär sig i dyra kostymer och noh-masker.

Attribut: #Primal 10, #Flex 10, #Sync 9, #Hardcore 11, #Cortex 7, #Tech 5, #Systemet 8, #Karisma 7, #Avantgarde 9, #Instinkt 8

Edges: #CQB 2, #Stridsvana 2, #Kenjutsu 2

Triqs: I make this look good, betala 2 #Flow för att få +4 på initiativslag på grund av att motståndarna är så impade över den stilrena looken.

Anfall: Alla har en GA Kaiken (kniv), skadeverkan 3T10+2, anfall 14, auto 0, #Analog #Seigo samt en Glock 701 med ljuddämpare (Pistol) skadeverkan 4T10+4, anfall 14, ammo 2, auto 1, #Virrlänk #Diskret-2 #Lys #Pointblank. De har dessutom en av följande flingor: GA Light SSW (kulspruta), skadeverkan 6T10+2, anfall 11, ammo 10, auto 2, #AreaEffect+1 #EM #Förbjuden-4 #Mikroradar #RPMLife #Scanner #Understöd. GA Merc Special (AK), skadeverkan 6T10, anfall 11, ammo 6, auto 2, #Targeting #Förbjuden-2 #NV #Zoom. H&K PSG-1 (PSG), skadeverkan 6T10+2, anfall 11, ammo 6, auto 0, #Analog #Förbjuden-2 #Slöflinga #Understöd #Zoom

#Avståndsförsvar: 8, **#Närstridsförsvar:** 14,

#Initiativ: 9, **#Adrenalin:** 10

#Sens: 16

Skydd: Lätt skottsäker väst och ballistisk noh-mask, skydd HVD+1, TRS+2

Övrig equip: Kostym #Formell, Daimler Shanghai G-Class (Lyxad SUV) #5pax #Autonom=8

#Bling+2 #Inne #Pansar=1 #Racing+6 #Rare, Auto 3, Sign 8, HiQ

EPISOD 2: URBAN STREETBIKE WARRIORS

Denna episod är lite öppnare. Den går ut på att bekanta sig med Monde och PRD. Avatarerna kan behöva röra sig i olika zoner och samverka med peeps. Det innehåller också möjligheter för hackops, infosök och sociala battles (kanske till och med en #DanceOff).

Oavsett vad de lyckades med i episod 1 blir avatarerna ett par dagar senare kontaktade av Wish Grey, en av bossarna i USW. De har fått reda på att avatarerna hjälpt (eller försökt hjälpa) Monadi och vill veta mer om vad som hände. De bjuds att komma till USWs klubb: Triple R 500 (se karta A10). Om de tvekar så upplyser Wish dem om att de kommer att få gratis VIP-inträde och hon lockar även med gratis dryck om de fortfarande tvekar. Som sista utväg erbjuder hon dem 500€ per person var bara för att komma dit och snacka.



URBAN STREETBIKE WARRIORS OCH TRIPLE-R 500

Urban Streetbike Warriors (USW) är ett ganska litet boostergäng på ett par hundra peeps som äger en mc-klubb i Kai Tak. Den ligger i en micro-zon som styrs av ett par stora klubbägare samt har väldigt liberala lagar. Zonen innehåller bara ett par byggnader, med ett femtiotal våningar vardera, som har barer och butiker på bottenplan. Den är öppen för allmänheten och kräver bara giltigt ID och en entréavgift på 10€. Skjutvapen är inte tillåtna inne på klubbarna men i övrigt är det mesta ok. Nästan allt i kräm-väg går att köpa lite varsomhelst, barerna är öppna dygnet runt och det finns inga hastighetsbegränsningar för autoner. Pop-up reklam på kräm spammar synfältet i virren så fort man går in i zonen (10% off på all kräm!). Den går att stänga av för en liten avgift men då får man inte tillgodoräkna sig rabatten.

USW livnär sig på sin klubb och på produktplacering i sina vids. De mixar musik och stunts i sina vids men de var bara en i mängden tills för några dagar sedan då deras senaste musik-vid exploderade. De är i sig ingen maktfaktor och är generellt ganska lugna. De vill mest göra sin grej: kräma och modda sina hojar och kroppar. De flesta i gänget klär sig i mc-racingställ i grälla färger med dioder som de matchar med displayhud och artificiellt hår. Kläderna har av någon anledning många fransar och de flesta har cowboyboots på sig. Det populäraste augmentet i gänget är ett lace som de kan koppla upp direkt med sina motorcyklar. Motorcyklarna är autonoma och ständigt uppkopplade mot sina ägare. När man passerar dem så kan man känna hur de iakttar en.

Den nuvarande ledaren heter Wish och är en förvånansvärt sympatisk och ödmjuk person som ser sitt gäng som en familj. De har inga direkta fiender i övrigt och deras klubb är relativt säker trots intensiva dansgol. Wish är en kvinna, något över medellängd med ett moddat exoskelett som sticker ut under den vit-röda mc-jackan hon har på sig. Med sitt lace är hon ett med sin mc, en moddad Ducati Shanghai Superbritten V2000, som står utanför klubben. Hon har alltid ett par virr-shades på sig som döljer hennes cyberögon. Displayhuden på hennes hårlösa hjässa spelar upp klipp ur USWs vids (med ljud!).

Vädret är kvalmigt och varmt, regnskurar har kommit och gått under dagen och en tyfonvarning har utfärdats. Triple-R finns på gatuplan i en stor fastighet med lägenheter. Granne med klubben ligger ett par sunkiga restauranger och en kräm-shop. Klubben har en stor parkering för motorcyklar utanför. Där står motorcyklar av olika slag, alla moddade med ljusramper, förlängda svingar, förstörade kåpor och oversize-däck. Då och då rör de sig av sig själva eller till och med kör en sväng. På gatan spelas klipp med pumpande musik upp i virren av motorcyklar som drifrar, wheelar, kör stoppies eller 360 ollies. Klubbens logga, anvisning för parkering av motorcyklar, klubbens regler och olika betalningsmetoder för inträde spelas också upp i virren när man tittar mot entrén. Ingången vaktas av några bouncers som skannar alla de släpper in. Alla skjutvapen och liknande läggs i förvaringsboxar med tydliga virr-anvisningar och pilar. Om någon vill gå in med ett cyber-skjutvapen kräver de att personen gör patron ur och kontrollerar vapnet noga.

När avatarerna kommer dit är stämningen på Triple R redan bra, musiken pumpar och det är svårt att se i lokalen på grund av rökmaskiner och allt laserljus. Vägarna spelar USW-vids och hologram dansar på borden. Dansgolvet är fullt av svettiga boosters med cyberlemmar och displayhudar som flashar i takt med musiken. Virren visar social status, favoritkräm och upphetsning i procent ovanför allas huvuden inne på klubben. Vissa har mer diskret presentation i virren än andra. Många av partypeepsen uppskattar synen av outsiders och avatarerna får många blickar på sig så länge de inte själva är boosters. Avatarerna visas till en soffgrupp där Wish (och Monadi, om avatarerna räddade hen) välkomnar dem. Wish för talan och Monadi iaktar mest diskussionen. Hen visar stor uppskattning att ha blivit räddad och vill såklart rädda sin tvilling. Hen vill dock inte sätta sitt eget liv på spel för om båda Tvillingarna dör så kan ingen hämnas mot Progenex. De får halvt skrika till varandra men Wish börjar hursomhelst konversera. Wish vill veta vad som egentligen hände och vilka avatarerna tror försökte ta Monadi.

Monadis tvilling Mezzanine blev också kidnappad dagen innan. Noh slog till mot båda samtidigt. USW har inte € att lägga på säkerhetsbörsen plus att Tvillingarnas ursprung kommer att trigga Progenex om det upptäcks. Wish frågar



istället avatarerna om de kan hjälpa dem. De vill att avatarerna hjälper till att hitta Mezzanine (och Monadi om hen inte blev räddad dagen innan).

Wish misstänker att Noh kommer att ligga lågt ett par dagar och vänta på att USW försöker kontakta några secos eller liknande. De kan dock inte ligga lågt för länge. Om Tvillingarna inte syns på lagren snart igen så kommer de att glömmas bort. Trots att avatarerna kanske redan gett Noh och kasinot en del problem så tror inte Wish att de förväntar sig att de kommer att göra något mer. Om Noh vann battlen så tror Wish garanterat inte att de kommer göra något mer.

Wish undrar om avatarerna vill hjälpa dem att hitta Tvillingarna och ta dem tillbaka till USW i utbyte mot att de får vara med i deras nästa vid (vilket skulle ge +1 lv i edgen **#Mediastatus**). Om avatarerna tvekar försöker hon dessutom ge dem gratis inträde och VIP-platser i upp till 6 månader. Vill de fortfarande inte så lockar hon med gratis dryck och till sist med upp till 2000€ per person. (Avatarerna kan battla Wish enligt battle-mallen Pruta på sid 84 i System

HITTA TVILLINGARNA

Om avatarerna lyckades rädda Monadi så är det bara Mezzanine de försöker hitta. Noh tänker ligga lågt ett tag och förvarar Tvillingarna hos några Hangarounds. De vill inte associeras med sånt skitgöra som att vakta fångar utan har tagit sig tillbaka till Macau i väntan på sitt nästa move. Hangarounds är ett gäng random oogies (stats och eqip enligt System sid 247) som hoppas kunna bli antagna till Noh om de bara visar sig värdiga (detta kommer inte att ske, Noh rekryterar inte från gatan). De hänger i närheten av Noh och ställer upp på nästan vilken skitgöra som helst. I detta fall har Noh hittat 5-10 personer, beroende på hur svårt Admin vill göra det. De håller Tvillingarna gömda i en övergiven industrilokal i en zon i Shenzhen (karta A14) med adressen **Dapeng Tíngchē 322**.

Avatarerna kan lokalisera Tvillingarna på olika sätt. Enklast är att låta dem battla Monde enligt mallen Infosök (sid 85 i System, svårighet 20-24).

Avatarerna kan få olika leads som pekar på Dapeng Tíngchē 322, exempelvis:

- Tvillingarnas virrglas kan hittas. De har slängts i en gränd i närheten av fastigheten där det hela startade. De har plockats upp av en förbi-passerande shacker som kan ha sett vilken typ av auton Noh använde: två stycken svarta DaimlerShangai G-Class (lyxiga SUV:s) som sedan kan spåras via transnet.
- Ryktet om tvillingarnas kidnappning har redan börjat cirkulera. Någon kan ha sett dem transporteras till de yttre zonerna. Vittnesmål kan dyka upp på obskyra underforum på Lagren.

- Kanske kan de hitta oogie-gänget som Noh anlitat. De är inte lika disciplinerade som Noh utan sprider info omkring sig, både i köttvärlden och på Lagren. En avatar med rätt nätverk, kunskap om gatan alternativt undre världen kan få reda på skvaller och annat snack om Noh och deras Hangarounds.
- Tvillingarnas augs har neurochip som lämnar spår efter sig i lagernoderna som de passerar. Detta kräver dock att avatarerna har koll på specifika serienummer till Tvillingarnas argumenteringar.
- 360 Casino har fört krypterade konversationer med Noh där det framgår exakt vad de tänkt göra och vart de ska förvara Tvillingarna. Att få fram denna info är svårt (kasinots system har ett IS på 32) och kan kräva lite hacking skills. Dessutom behöver hackern befinna sig i närheten, i samma lagercell som kasinot.

Noh har tagit Tvillingarna genom många av PRDs zoner. Om sökandet tar ut avatarerna i PRD kan Admin använda Zone Mastern i PRD från sid 102 för att slå fram detaljer om zonerna som avatarerna hamnar i. Tiden är dock knapp och avatarerna hinner inte med någon downtime innan de måste sätta igång med räddningsaktionen. Stormen är på gång och de kan inte vänta tills den har dragit förbi.

Wish Grey

Den nuvarande ledaren av USW. Förvånansvärt sympatisk och ödmjuk. Ser sitt gäng som en familj.

Attribut: #Primal 7, #Flex 8, #Sync 9, #Hardcore 8, #Cortex 9, #Tech 7, #Systemet 10, #Karisma 12, #Avantgarde 9, #Instinkt 8

Edges: #StreetFighting 2 #Danceoff 2, #Gatan 3, #Boss 2, #Blocker 3

Triqs: Friendly Face, #Flow+1 vid alla försök att rekrytera någon till gänget, denne måste dock vara en booster. Highside, #Flow+2 på alla manövrar med en motorcykel i otillåtna hastigheter. Lowside, betala 2 #Flow för att sänka skadeverkan vid en krasch med motorcykel med 3T10.

Anfall: Närstrid med cyberknogar, skadeverkan 2T10+4, anfall 7, MQE MP65 Zyber (SMG), skadeverkan 4T10+4, anfall 8, ammo 6, auto 2, #Targeting #Kickback #NV, #Pointblank #Scanner #Zoom
#Avståndsförsvar: 4, **#Närstridsförsvar:** 12, **#Initiativ:** 3, **#Adrenalin:** 7

#Sens: 16

Skydd: Bepansrad skalle, skydd HVD+2

Övrig eqip: Lace, exoskelett #StorMOFO+2, bepansrad skalle med displayhud, cyberögon, Moddad Ducati Shanghai Superbritten V2000

EPISOD 3: DAPENG TÍNGCHĚ 322

Den sista episoden introducerar reglerna för sign och sensor, möjlighet till hacking och eventuellt en större strid med många kombattanter. Avatarerna behöver ninja förbi hunter-killers och göra en fritagning. Fritagningen kan göras dold med hjälp av hacking, som ett rent anfall eller på något annat sätt som avatarerna finner lämpligt! Admin kan utveckla eller ta bort infiltrationsdelen efter behov. Om fritagningen går för enkelt kan avatarerna stöta på patruller på väg ut ur zonen.

I zonen ligger mest halvt nedlagda fabriker eller lagerbyggnader för diverse kemikalier. Den ägs av ChemCorp och vanliga peeps har inte tillträde till den här zonen. ChemCorp har dock inte längre någon verksamhet där och låter i stort sett hela zonen förfalla. Korpen behåller zonen på grund av att det är vansinne att sälja tomtarea i PRD. Det är bättre att behålla det för framtiden, även om det svämmas över då och då.

Zonens yttre stängsel vaktas av några avdankade secos från företaget Twilight Endeavour (stats enligt System sid 248) och ett par hunter-killer-autoner: MADE RBT6 Fossa (stats enligt System sid 241). Twilight Endeavours lila logga syns i virren längs stängslet med jämna mellanrum med en animation på två secos som avrättar en person som står på knä. Stängslet är dubbelt, med concertina i mitten och är ca 3m högt. Det är dock i dåligt skick och det är inte svårt att hitta hål i det. På vissa ställen har översvämningar fått marken att kollapsa så stängslet har rasat. Secosarna som patrullerar gör det enbart för syns skull och kommer att sticka vid minsta möjliga fara. De tjänar inte tillräckligt för att ens riskera att få lera på sina uniformer. Autonerna som patrullerar står oftast och laddar vid sin station men tar ett varv då och då, oftast en och en. Även de är i dåligt skick och på grund av att zonen ändå är ett antal kvadratkilometer så är det ganska osannolikt att de upptäcker om någon smugit sig in.

Hangarounds känner till zonen då de hängt mycket här och har smugit in via hål i staketet. De har dessutom koll, via ett hackat lager, vart autonerna befinner sig och kan därför undvika dem vid behov. Avatarerna behöver ta sig in i zonen, ninja förbi Hunter-Killers och secopatruller. Detta är ganska enkelt så länge de inte triggas bioscannerna på autonerna. Om avatarerna skulle bli upptäckta av autoner eller secos så kommer larmet gå till en larmstyrka hos Twilight Endeavour. Även denna styrka är underbetald och omotiverad. Den kommer inte att agera förrän vädret blivit bättre - dagen efter.

När avatarerna börjar ta sig mot Dapeng Tíngchě 322 har vinden börjat tillta och regnaskurar kommer och går. Vattnet förvandlar marken till lera, trycks upp ur gamla brunnar och spolar över de förfallna betongytorna.

Åska dundrar då och då och blixtar lyser upp området. Många zoner i närheten har börjat svämma över och framkomligheten i trafiken är dålig. Avatarerna har dock inget val eftersom klockan tickar och Noh kommer att flytta Tvillingarna till Macau och det mycket väl försvarade kasinot så fort tyfonen dragit förbi.

Övädret och åskan gör det svårt att observera och scanna. Alla slag med **#Ninja** får +4.

Tvillingarna förvaras i en av kontorsbyggnaderna, krämade till medvetlöshet. Gänget med oogies är utspridda i de olika lokalerna. De har en person i vaktkuren och två personer som då och då patrullerar. Den annalkande tyfonen och det piskande regnet gör dock att patrullen mest springer från byggnad till byggnad.

Fastigheten ligger på en liten höjd och klarar sig därför hyfsat vid översvämningar. Lokalerna har belysning, ventilation och är delvis online. De har också ett gammalt övervakningssystem, Ningox So Secure, med kameror och sensorer med hjälp av vilka man kan se samtliga rum. Övervakningssystemet skulle kunna hackas (systemet har IS 16). Detta system är också kopplat till dörrar och lås i fastigheten. Hangaroundsen har inte låst några dörrar eftersom de inte räknar med att någon är efter dem, plus att de själva enkelt vill kunna komma och gå. I virren hänger ChemCorps logga ovanför vaktkuren med texten: "Off limit. Violators will be prosecuted. Powered by Ningbox". Virren glitchar lite på grund av åskan.

Hangaroundsen kan larma Noh ifall något skulle hända. Detta samband är testat och kan spåras av en skildad hacker (lagret de använder för att kommunicera över är krypterat och har IS 32). De har en vektorjet som kan flyga dem från kasinot, men övädret gör att den är grounded. Istället måste Noh ta bilar vilket gör att det tar dem minst ett par timmar att komma på plats. För att kunna agera snabbare har de dock en extra styrka på två Nohs som bor på ett hotell i närheten. Dessa två kommer vara först på plats om något händer, de har eget fordon och är på plats inom ca 20 minuter.



Avatarernas mål är att frita Tvillingarna (eller bara Mezzanine om Monadi räddades i episod 1) och ta dem tillbaka till Triple-R och USW. Oavsett hur de lyckas ta dem från fastigheten så kan de enkelt försvinna i den tilltagande stormen. På väg från Dapeng Tíngchē 322 träffar tyfonen zonen och området fylls av vind, bråte och vatten. Trafiken står i stort sett stilla och åskan gör att virren glitchar. Stormen gör att alla försök att förfölja avatarerna är lönlösa. Det tar hela natten men fram mot morgonen när stormen dragit förbi når de fram till klubben.

Wish och hennes gäng blir enormt tacksamma om avatarerna dyker upp med Tvillingarna. De välkomnas som hedersmedlemmar i USW och bjuds in på fest samma kväll. De får sina belöningar direkt och kan anteckna Wish som kontakt, i nätverket USW, domän mc-gäng (lvl 2 totalt om de räddade Monadi i episod 1). För att få bonusen i **#Mediastatus** måste de vara med i USWs nästa musik-vid i samband med nästa downtime. Den avatar med högst **#Karisma** + lämplig edge, slår ett slag mot svårighet 20.

#IZonen: Viden blir viral och ett fenomen som spawnar mängder med memes och remixes. Avatarerna blir celebs i sfärer som lyssnar på neo-k-pop klubbmusik och gillar moddade motorcyklar och cyber. De får ytterligare +1 i **#Mediastatus**. Viden ger USW rejält med € på grund av alla miljoner loggningar. De bimar över ytterligare 10000 € per person till avatarerna. Avatarernas nätvaro ökar med +1.

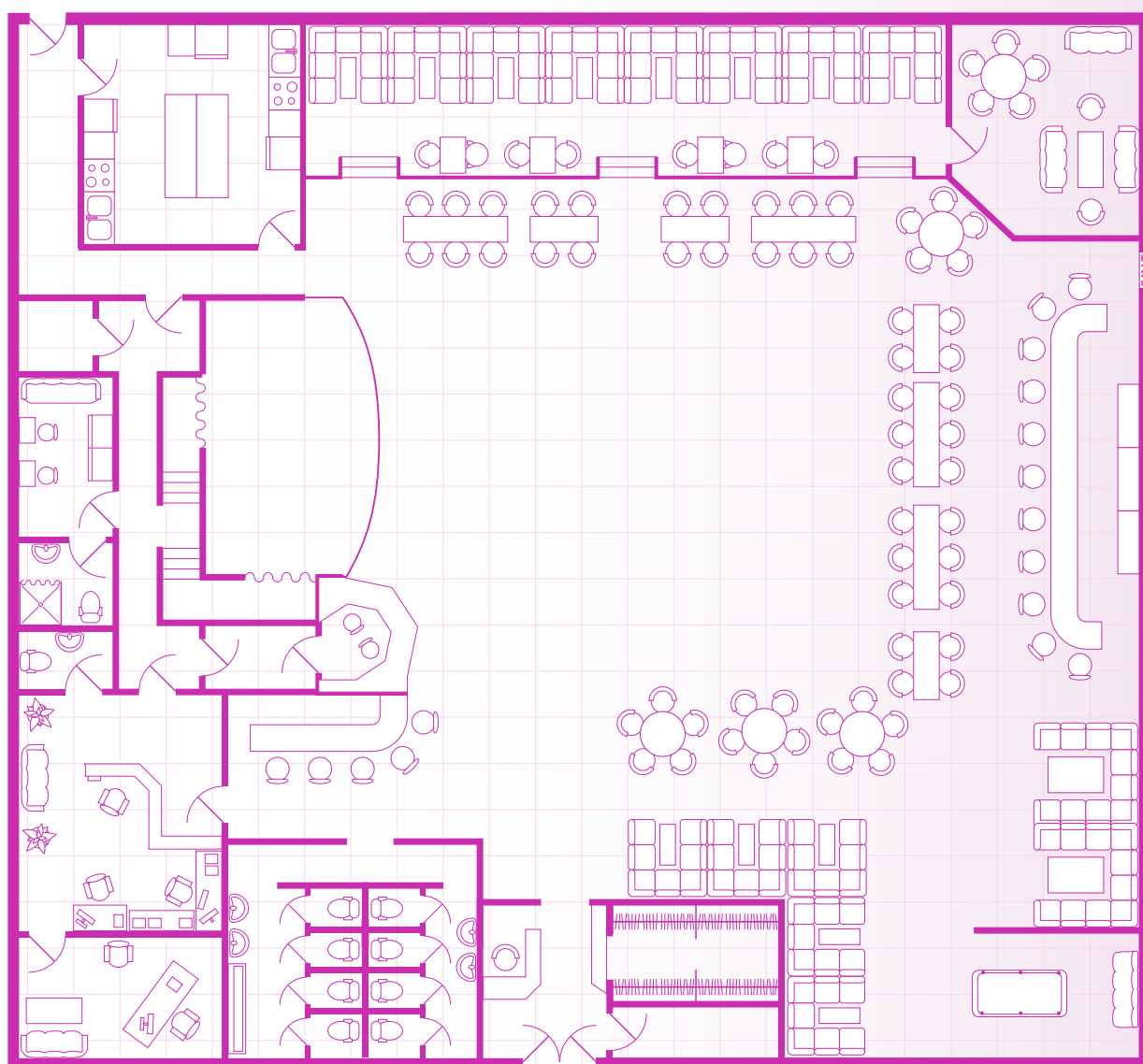
#Lyckat: Viden landar bra och blir loggad av booster-klubbägare som spelar den på sina klubbar och gänghangouts. Avatarerna kan bli igenkända av boosters över hela PRD. USW drar in en del € på sina produkt-placeringar och delar med sig till avatarerna. De får ytterligare 5000€ per person.

#Misslyckat: Viden blir en i mängden av klubbhits som ser ut och låter likadant. Kanske är Tvillingarna old news eller så var det avatarernas brist på swag som gjorde att den failade. Viden glöms snabbt bort och livet återgår till det normala. Avatarerna drar iallafall in en tröstsumma på 1000€ per person.

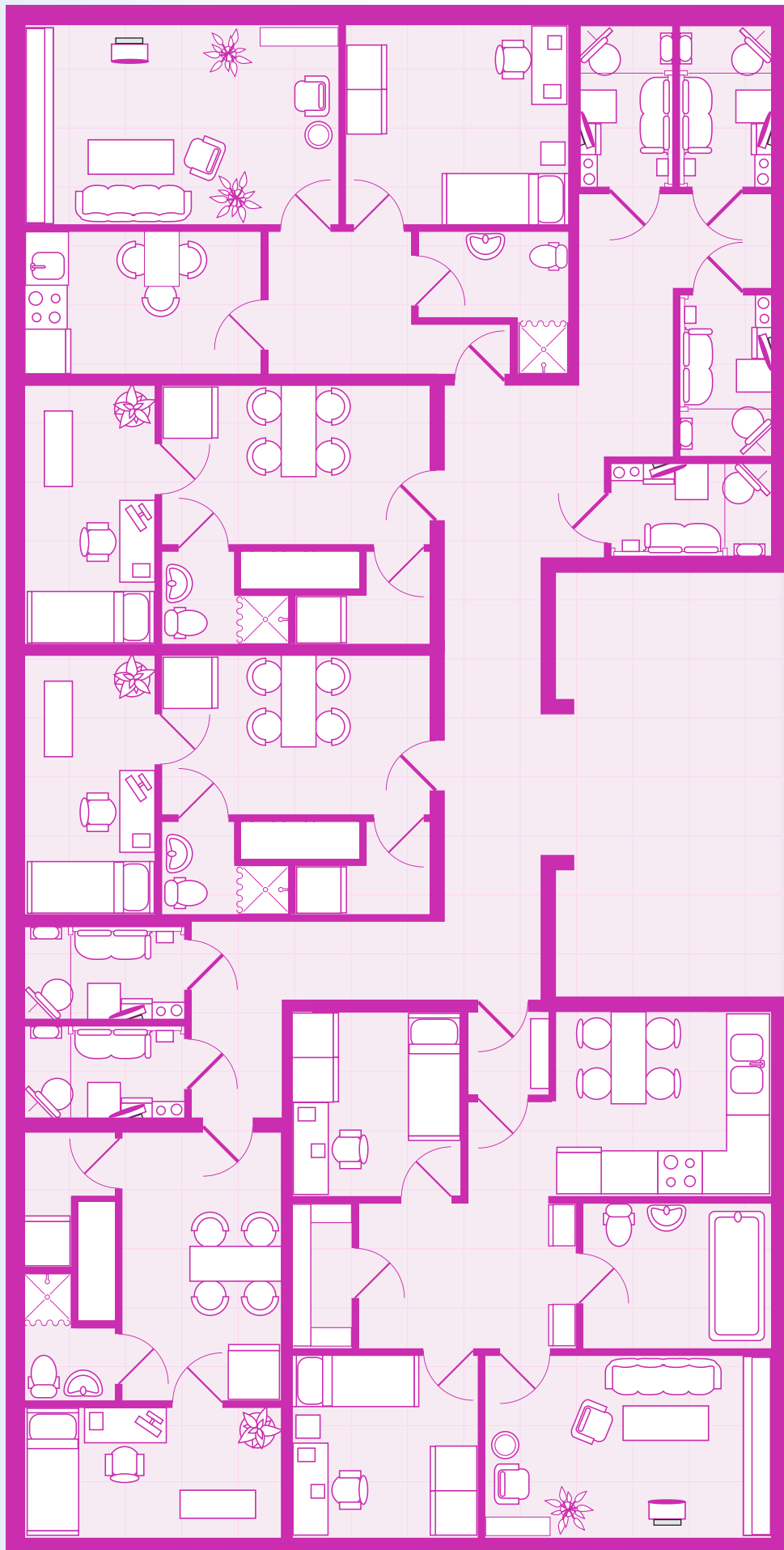
#Fuckup: Viden bombar (på ett dåligt sätt) och alla hatar den. Den spawnar kränkande memes och avatarerna kan bli igenkända på klubbarna i PRD som de pinsamma plebsen som försökte vara kolu. Avatarerna sätter en av sina befintliga kontakter som **#Abused** på grund av att de tappar status på fiaskot. Awkward ...

När allt lugnat ner sig och livet återgått till det normala så kanske Monadi eller någon i USW hör av sig. De har något på gång som de vill prata med avatarerna om. De planerar en aktion mot Progenex och behöver all hjälp de kan få ...

KARTA A10, TRIPLE R 500 NATTKLUBB



KARTA A05 LÄGENHETSKOMPLEX



KARTA A14 DAPENG TÍNGCHĒ 322

