

Tabeller

Alstring och magiskt flöde

Magiskt flöde	Normal Intensitet	Modifikation på aspektslag
Magidött	0	Omöjligt
Mycket svagt	10	-2T6
Svagt	15	-1T6
Normalt	20	±0T6
Starkt	25	+1T6
Mycket starkt	30	+2T6
Extremt starkt	35	+3T6
Svag magistorm	40	Omöjligt, teoretiskt +4T6
Magistorm	50	Omöjligt, teoretiskt +6T6
Väldsam magistorm	60+	Omöjligt, teoretiskt +8T6

Dissipationer

Dissipationsmodifikationer	Ökad dissipation
Improviserad besvärjelse	+10
Framslitna filament	+10
Ritualiserad besvärjelse	+20
Överladdat område, exempelvis på grund av en magiduell, en stor ritual eller en tidigare massiv dissipation	Minst +10

Borttoning

Tidigare fältstörning	Slag	Misslyckat orsakar
Ingen	3T6 mot [Borttoning+5]	En måttlig fältstörning
En måttlig fältstörning	3T6 mot [Borttoning]	En allvarlig fältstörning
En allvarlig fältstörning	3T6 mot [Borttoning-5]	En kritisk fältstörning
En kritisk fältstörning	3T6 mot [Borttoning-10]	Icke-existens

Ritualer

Ritual	Tidsåtgång	Moment †	Övertag som krävs	Implementvärde	Bonus
Kort	1 timme	Ceremoni	0	10 s	+6
Medellång	4 timmar	Ceremoni och en till ritulfärdighet	4	20 s	+12
Lång	16 timmar	Ceremoni och två till ritulfärdigheter	8	50 s	+18
Mycket lång	3 dygn	Ceremoni och tre till ritulfärdigheter	12	100 s	+24
(Ökad längd)	(×4)	(+1 ritulfärdighet)	(+4)	(cirka ×2)	(+6)

† Välj ritulfärdigheterna med inspiration från de listor som beskrivs vid varje aspekt.

Evokationer	Avdrag
Distinkt (normal)	±0T6
Diskret	-1T6
Dold	-2T6
Ingen	-3T6

Tärningar i Harmonisera	Antal vävar samtidigt
0	1
2T6 till 2T6+3	2
3T6 till 3T6+3	3
4T6 till 4T6+3	4
(...)	(+1)

Steg	Räckvidd	Områdesomfång
1	Intill	Extremt litet
2	Kort	Mycket litet
3	Medellångt	Litet
4	Långt	Medelstort
5	Mycket långt	Stort
6	500 meter	Mycket stort
7	1 kilometer	1 kilometer stort
(+1)	Fortsatt dubblering	Fortsatt dubblering

Steg	Varaktighet	Svårighet att Förvränga
1	Scen	10
2	Åtta timmar	12
3	Ett dygn	14
4	Tre dygn	16
5	En vecka	18
6	Två veckor	20
7	En månad	22
8	Två månader	24
9	Ett kvartal	26
10	Ett halvår	28
11	Ett år	30
(+1)	Fortsatt dubblering	(+2)

Regler

Lägga en besvärjelse (sida 51)

- Välj besvärjelse.
 - Bestäm om den ska justeras med improvisation (sida 64).
 - Bestäm om den ska förstärkas med en ritual (sida 62).
- Avgör aspektmodifikationerna för omgivningens tillstånd och det personliga tillståndet (sida 52–53).
- Avgör om besvärjelsens evokationer ska döljas (sida 72).
- Avgör om hjälpmedel som kongelat ska användas (sida 53).
- Slå aspektslag.
- Om lyckat, förbruka Övertag på Magnitudförstärkningar: de allmänna eller de som listas vid besvärjelsen.
 - Om besvärjelsen saknar Anfall och Försvar, läs ut effekten från besvärjelsens beskrivning.
 - Om besvärjelsen har Anfall och Försvar, låt alla påverkade mål slå Försvarsslag mot anfallet. För att undkomma måste Försvarsslaget vara högre än anfalletsvärdet. För varje påverkat mål, avgör om anfallet är lyckat och i så fall antalet Övertag. Spendera eventuella Övertag på Fördelar mot Försvarare och läs ut effekten från besvärjelsens beskrivning.
- Om misslyckat.
 - Bestäm om filament ska slitas fram för att försöka lyckas med slaget.
 - Magikern tvingas dissipera, se Dissipation steg 1.

Dissipation (sida 54)

- Avgör dissipationens aspekt.
- Avgör dissipationens Intensitet genom att utgå från magiflödet Intensitet.
 - För ritualer, improvisation eller framslitna filament tillkommer ytterligare modifikationer.
- Slå Harmonisera och räkna ut differensen [dissipationens Intensitet] – [resultatet på Harmoniseraslaget]. Detta är dissipationsresultatet som ska läsas från aspektens dissipationstabell.
- Bestäm om magikern vill internalisera dissipationen. För varje Borttoning som magikern tar på sig, slå ytterligare 1T6 och minska dissipationsresultatet med lika mycket.
- När det slutgiltiga resultatet är fastställt, läs av det från aspektens dissipationstabell.

Fältstörning (sida 56)

- En scen där magikern fick Borttoning slutar.
- Avgör Borttoningens aspekt.
- Ta fram svårigheten för slaget baserat på total Borttoning och tidigare fältstörningar.
- Slå 3T6 mot svårigheten. Fokus får användas.
- Om slaget lyckas drabbas man inte av en permanent fältstörning.
- Om slaget misslyckas, slumpa eller välj från aspektens fältstörningar.

Utföra en ritual (sida 62)

- Välj först besvärjelse och därefter ritual som ska förstärka den.
 - Avgör om det är en gruppritual.
- Slå momentfärdigheterna och summera antalet Övertag (räknat mot svårighet 0).
- Om man kommer upp i det antal Övertag som krävs har ritualen lyckats. Överskjutande Övertag kan användas till följande. Fortsätt därefter med att slå besvärjelsens aspektslag inklusive ritualens bonus.
 - För 1 Övertag kan man öka bonusen med +1.
 - För 2 Övertag kan man minska förbrukningen av ritualimplement med ett steg.
- Om man inte kommer upp i det antal Övertag som krävs så har ritualen misslyckats. Enda konsekvensen är att ritualimplementen har förbrukats.
- Om ritualen däremot avbryts drabbas man av en ritual-dissipation.

Riva sönder väv (sida 74)

- Välj väv som ska rivas sönder.
 - Bestäm om handlingen ska förstärkas med en ritual.
- Vävens varaktighet avgör handlingens svårighet.
- Slå Förvränga.
- Om misslyckat. Väven påverkas ej.
- Om lyckat. Väven upplöses i en dissipation.
 - Avgör dissipationens aspekt.
 - Magikern drabbas av aspektens dissipationsresultat som motsvarar [magiflödet Intensitet] – [effekten på Förvrängaslaget], se Dissipation steg 4. Inget Harmoniseraslag slås.

Allmänna Magnitudförstärkningar

förstärkning med Övertag (sida 60)

- [1+ Övertag]: Anfall ökar med 2.
- [1+ Övertag]: Varaktigheten ökar med ett steg.
- [2+ Övertag]: Omfånget ökar med ett steg.
- [2+ Övertag]: Omfånget ökar med ett antal.
- [2+ Övertag]: Räckvidd ökar med ett steg.
- [1+ Övertag]: Överflöd.

förstärkning med Improvisation (sida 64)

- [1+]: Anfall ökar med 1.
- [2+]: Varaktigheten ökar med ett steg.
- [4+]: Omfånget ökar med ett steg.
- [4+]: Omfånget ökar med ett antal.
- [4+]: Räckvidd ökar med ett steg.
- [1+]: Överflöd.

Biotropi

Omgivningens tillstånd	
Total frånvaro av liv i området, inklusive magikern själv.	-
Tundra där permafrost råder, stekhet öken, glaciär.	-2T6
Sjukdomshärjad landsbygd, ovanför trädgränsen, djupt under marken, karg stäpp.	-1T6
Levande skog, äng eller natur, befolkad by eller stad, bland alger eller fiskarna i havet.	±0T6
Folksamling, välbesökt taverna eller marknad, träsk, tropisk regnskog, korallrev.	+1T6
Skördefest, boskapsjord, luften full av pollen och frön, skog som sjuder av liv likt Sjungande trädgården.	+2T6
Omfamnad av eller inuti en titan eller annan gigantisk varelse.	+3T6
Personligt tillstånd	
Har ett Sår, en Inre skada eller en Infektion.	-1T6
Under en sexakt eller till hälften gången i en graviditet.	+1T6

Kosmotropi

Omgivningens tillstånd	
Solbelyst plats.	-
Inomhus dag som natt, utomhus när solen står i moln eller döljs.	-2T6
Natt utomhus, nära en annan ångestdrabbad individ*.	-1T6
Klar natt då mörkret mellan stjärnorna skådas, nära ett flertal ångestdrabbade individer*.	±0T6
Klar natt i mitten av månaden då månen är som svagast, nära en ångestdrabbad folksamling*.	+1T6
Klar natt i mitten av december eller januari, en natt nära polcirkeln, omgiven av massor med ångestdrabbade individer*.	+2T6
Klar natt nära polcirkeln i mitten av december eller januari, kataklysmisk massångest.t	+3T6

* Exempelvis individer som drabbats av Nedbrytning, har lågt Välmående, Bryter ihop eller har ett Utbrott. Magikern själv räknas inte, i övrigt avgör spelledaren.

Personligt tillstånd	
Välmående är 0.	+3T6
Välmående är 1-4.	+2T6
Välmående är 5-7.	+1T6
Välmående är 8 eller mer.	±0T6

Geotropi

Omgivningens tillstånd	
På havet, i vattnet, i luften.	-
På havsbotten, i en flod, uppe i ett träd, i ett träsk.	-2T6
På fast mark som mestadels består av jord, trä, gyttja eller annat löst material.	-1T6
På fast mark som mestadels består av sand, grus, is, sten eller annat hårt material.	±0T6
Omgiven av sten, levande begravd, i ett stenhus, vid en stenmur, i en källare, bland bergen.	+1T6
Fånghålorna under en bastant borg, i en grotta eller dvärgfäste, i ett murat kloaksystem.	+2T6
Djupt under bergen, i ett kristallpalats, luftföreglat inmurat bergrum.	+3T6
Personligt tillstånd	
<i>Personliga tillstånd påverkar normalt inte alstringen av geotropi.</i>	

Heliotropi

Omgivningens tillstånd	
Beckmörker, natt utan måne eller stjärnor, ett land som aldrig sett solen.	-
Natt utomhus med måne eller stjärnor, inomhus under gryning eller skymning.	-2T6
Gryning eller skymning, inomhus under dagen, solförmörkelse, frammanat solljus.	-1T6
Dag, välskött upplyst palats, under en teaterpjäs, ett skådespel eller ett annat framförande.	±0T6
En molnfri dag med skinande sol, höjdpunkten på ett framförande.	+1T6
Gassande sommardag, ökensol, storslagen religiös eller kunglig ceremoni.	+2T6
Mitt på dagen när solen står i zenit nära ekvatorn, under en överdådig kröningsceremoni.	+3T6
Personligt tillstånd	
Välmående är 7 eller lägre.	-1T6
Är en härskare med hundratals undersåtar.	+1T6

Pyrotropi

Omgivningens tillstånd	
Pyrofobisk miljö, under vatten, syrefri miljö.	-
Neutral miljö utan närhet till en öppen eld, fuktig skog i morgondimma.	-2T6
Eldkälla i vaxljus storlek, en varm dag med värmedaller.	-1T6
Fackla i handen, eldstad i samma rum, större brand i närheten.	±0T6
Intill en större brand, omringad av flertalet eldstäder.	+1T6
Omringad av eld, på ett brinnande bål, i ett övertänt hus.	+2T6
I mitten av en stad eller skog i inferno.	+3T6
Personligt tillstånd	
Svälter, är hungrig eller blöt.	-1T6

		Primalkrafter				Grundkrafter				Elementarkrafter				Himlakrafter				Livs- krafter		Symbol- krafter	
		Ataxotropi	Nomotropi	Kronotropi	Topotropi	Termotropi	Kryotropi	Fototropi	Skototropi	Pyrotropi	Pneumotropi	Hydrotropi	Geotropi	Heliotropi	Astrotropi	Selenotropi	Kosmotropi	Biotropi	Nekrotropi	Ikonotropi	Semotropi
Primalkrafter	Ataxotropi		10	4	6	4	10	6	10	4	6	6	10	8	8	8	10	8	12	4	6
	Nomotropi	10		6	4	10	4	10	6	10	10	6	6	10	8	8	8	12	8	6	4
	Kronotropi	4	6		2	8	8	8	8	8	8	6	6	8	8	8	8	8	8	8	8
	Topotropi	6	4	2		8	8	8	8	6	6	6	8	8	8	8	8	8	8	8	8
Grundkrafter	Termotropi	2	10	6	6		10	4	8	2	4	6	8	4	8	10	12	4	12	6	8
	Kryotropi	10	2	6	6	10		8	4	12	8	6	4	10	8	8	4	8	4	8	6
	Fototropi	4	8	8	8	4	8		8	4	4	4	8	4	4	8	10	4	12	8	8
	Skototropi	8	4	8	8	8	4	8		10	8	4	4	10	8	4	4	8	4	8	8
Elementarkrafter	Pyrotropi	2	8	6	4	2	10	2	10		4	6	10	4	6	10	12	6	12	6	8
	Pneumotropi	4	8	6	4	4	8	4	8	4		4	8	8	8	12	12	8	12	8	10
	Hydrotropi	4	4	4	4	4	4	4	4	6	4		4	8	8	8	8	8	8	8	8
	Geotropi	8	4	4	6	8	4	8	4	10	8	4		12	12	8	8	12	8	10	8
Himlakrafter	Heliotropi	4	8	4	6	2	10	2	10	4	6	6	10		4	8	10	6	12	6	4
	Astrotropi	4	4	6	6	4	8	4	8	6	8	8	8	2		4	6	8	10	4	6
	Selenotropi	6	6	4	4	8	4	8	4	10	10	8	4	6	4		2	8	6	4	6
	Kosmotropi	8	4	6	4	8	2	8	2	10	10	6	6	6	4	4		8	4	6	4
Livs- krafter	Biotropi	4	8	6	4	4	12	8	12	6	8	8	8	8	8	12	12		8	8	10
	Nekrotropi	8	4	4	6	8	4	12	4	10	12	8	6	12	12	8	8	4		10	8
Symbol- krafter	Ikonotropi	4	6	6	4	8	8	8	8	8	8	8	10	10	8	8	10	8	8		2
	Semotropi	6	4	4	6	8	8	8	8	10	10	8	8	8	10	10	8	8	8	2	

Vänstra kolumnen anger aspekten som man utgår från och översta raden anger aspekten som man transformerar in. Siffran i rutan anger svårighetsökningen för en sådan transformation. Svårigheterna i tabellen är de mest optimala som existerar mellan två aspekter även om det kan finnas andra transformeringar som är lika svåra.