

Deckards geotropiska arsenal

21 Kapitel I: Mysteriet kring magiskt understöd

- Jordens vredesmod (orsaka Fallskada [12])
- Deckards stenskott (gör ett område skadligt att passera [12])
- Riddarens fängelse (blockerande magnetfält [12])

22 Kapitel II: Mysteriet kring närstrid och dueller

- Deckards projicerade petrifiering (öka Belastning, förstena [14])
- Kallt stål (ger skakningar [14])
- Fader Obaros svärdsklyvning (försvagar föremål [14])

23 Kapitel III: Mysteriet kring stridsflödeskontroll

- Deckards outgrundliga barriär (magisk sköld [22]*)
- Hedningens förundran (lamslå [15])
- Misha Qwans nedfärd (begraver ett mål i marken [14])

24 Kapitel IV: Mysteriet för öppnad närkamp

- Julundas krossande slag (hårdare obehövad skada [8])
- Geosomatisk riktningsökning (ökad Kroppsbyggnad [10]*)
- Bendjebers nyfunna vapen (formar ett tillhygge till ett vapen [8]*)

25 Kapitel V: Mysteriet kring kroppens härdning

- Deckards orubbliga ståndpunkt (immun mot Tillbakaknuffad [12]*)
- Smärtans hädangång (smärtlindring [18]*)
- Bärarens lättnad (minska Belastning [24])**

Khabi Khemos kodex

26 första samlingen: Vapenvässarens mysterium

- Krossa (bättre krossvapen [8])
- Klyva (bättre huggvapen [8])
- Spetsa (bättre stickvapen [8])

27 Andra samlingen: Grovsmedens mysterium

- Förstärka (förstärker föremål [12]*)
- Eldsäkra (ge föremål eldskydd [16])**
- Högre verktygsband (bättre verktyg [22])**

28 Tredje samlingen: Metallformarens mysterium

- Armera (bättre rustning [10]*)
- Betunga (tyngre föremål [14])
- Metallisk attraktion (magnetisera [14])

Libri Speluncata

29 Mysteriet kring bemästrandet av bergen

- Zatsigals järngrepp (lättare att hålla fast i något [16])
- Julundas fallande kolonner (orsaka ett ras eller jordskred [16])
- Grottdyckerskans geomantiska livlina (andas under vatten [26])**

30 Mysteriet kring utforskandet av Underjorden

- Porten till Underjorden (skapa slukhål [18]*)
- Khezims fenomenala exkavation (ge förmågan Gräva [14])
- Zatsigals glimrande öga (ge kännetecknet Mörkersyn [12])

* Besvärjelsen kan med fördel utföras som en kort ritual

** Besvärjelsen kan med fördel utföras som en kort eller medellång ritual

*** Besvärjelsen kan med fördel utföras som en kort, medellång eller lång ritual

Alkîr Tadjirbeh

31 Mysteriet kring

ökenvandrarens välgång

- Dynernas svävande flykt (bättre förflyttning på sand, jord och sten [10]*)
- Kalla öknens betvingare (skapa värme [11]*)
- Zoares vad (bättre Spel & dobbel och Genomskåda [8])

32 Mysteriet kring

ökenvandrarens beskydd

- Sandbädd (bli ett med marken [16]*)
- Bendjebers svalka (skapa kyla [16]*)
- Skälvande jordens åkallan (orsaka skalv [12])

Líbrí Profundo

33 Mysteriet ur tidens tand och fältens flöden

- Misha Qwans bottenlösa hål (skapa slukhål [30]**)
- Misha Qwans tidlösa studium (skapa åldringsbromsade område [36]**)
- Monoliternas hemlighet (ge förutsättning för framtida högmagisk plats [44]**)

34 Mysteriet ur tärda tårar och förnuftets förfall

- Misha Qwans renade samvete (bota tvivel [24]**)
- Stilla sinnets mentala mur (ge Avtrubning [22]**)
- Misha Qwans framfart (obeveklig förflyttning framåt [16]*)

Ðan som stjalpte kungariket

34 Prologá: Gökungens mysterium

- Slottets nya tjänare (ge kännetecknet Oansenlig [13])
- Drottning Nuwas järnhand (ge karaktärsdraget Grymhet [13])
- Prinsessan Shirins övertygelse (ta åsikt till överdrift [13])

36 Epilogá: Giftormens mysterium

- Svekfullhetens hov (skapa paranoia [20])
- Kung Zamans vemod (ge karaktärsdraget Melankolisk [13])
- Prins Garmaks gåtfulla försvinnande (förbannelse över ett rum [37]**)

Gnomboken

37 Mysteriet kring gnomens kallelse

- Dominata gnomæus (befalla gnom [10])
- Kreo gnomæus (nedkalla gnom [22]**)
- Aninomina Mahazis (sant namn för gnomtotem)

Kreshíl den stores memorandum

38 Elementa prima: Mysteriet kring Kreshíl den stores födelse

- Kreshíls storslagna ankomst (jordbävning [32]**)
- Kreshíls titaniska ridå (skapa gigantisk mur [32]*)
- Kreshíls barmhärtiga tillrättavisning (öka Belastning, förstena [32])

39 Elementa sekunda: Mysteriet kring Kreshíl den stores hov

- Kreshíls totala kommando (befalla gnom [20]*)
- Kreshíls lydiga redskap (nedkalla gnom [34]**)
- Kreshíls magnifika skattletare (sant namn för gnomtotem)

40 Elementa fina: Mysteriet kring Kreshíl den enfaldiges bestraffning

- Tanjikas moraliska reglering (ge karaktärsdraget Underdånig [22])
- Tanjikas minutiösa återställning (städa enormt område [26]**)
- Tanjikas isolerade begrundan (stänga av sinnen [14])