

# EON

## Avståndsfasen

### Sidohandlingar

- Förflytta sig ett avstånd
- Dra kastvapen
- Ladda armborst
- Sikta med avståndsvapen
- Spänna båge

### Huvudhandlingar

- Anfalla med avståndsvapen

### Försvarsfärdigheter

- Sköld
- Undvika

## Närstridsfasen

### Sidohandlingar

- Förflytta sig ett eller två avstånd (om ej i pågående närstrid, slag krävs för två avstånd)

### Huvudhandlingar

- Anfalla med närstridsvapen
- Retirera ett avstånd

### Försvarsfärdigheter

- Stridsfärdigheter
- Undvika

## Mystikfasen

### Sidohandlingar

- Förflytta sig ett avstånd

### Huvudhandlingar

- Kanalisera bön

### Försvarsfärdigheter

- Förvränga

Anfallstaktik	Utmattning	Färdighet	Skada	Avstånd	Svårighet
Standardanfall	-	±0	±0	Kort	6
Snabbt anfall	+1	+1T6	-1T6	Medellångt	10
Kraftfullt anfall	+2	-1T6	+2T6	Långt	14
Gruppenfall	+1	-1T6	±0	Mycket långt	18

Försvarstaktik	Utmattning	Färdighet	Krav för att bli anfallare
Standardförsvar	-	±0	Lyckas mot anfallaren.
Defensivt försvar	+1	+1T6	Lyckas med minst 2 Övertag.
Kontring	+1	-1T6	Blir alltid anfallare, oavsett utfall.

Stridsfördel	Övertag	Effekt
Avväpna	3	[Närstrid] Ett av fiendens vapen hamnar på Kort avstånd.
Finna blotta	4	Attackens skada reduceras inte av rustning.
Fälla	2	[Närstrid] Fienden måste klara Kroppsbyggnad mot 14 eller falla.
Precision	2	Attacken träffar valfri kroppsdel.
Slå sönder	3	[Närstrid] Förstör ett föremål som har egenskapen <i>Bräcklig</i> .
Öka skada	1	+2 skada, kan väljas flera gånger.