Sammanfattning och Övrig handling:

Delstrid, rundan

Delstrid: en person som slåss i närstrid mot en eller flera andra personer. En delstrid är alltid inom en zon.

Avståndsvapen behöver inte vara en del av en delstrid.

Rundan: Alla väljer en stans eller handling. Stans/handling avslöjas samtidigt.

- Väljer man en handling så struntar man i alla sina stans-val.
- Ett stans-val per motståndare. Varje stans kan väljas en gång. 2:a stansen får –10% på slaget, 3:e stansen -20% och fjärde –30%.

Gå igenom stansval-paren (slagväxlingarna) i turordning.

- Om flera handlingar inträffar samtidigt, slå anfall och försvar först. Slå därefter skada och skydd.
- Skadan exploderar vid anfall utan försvar, och vid anfall mot försvar om försvar misslyckas. Skadan exploderar inte vid anfall mot trumfat försvar.

Handling:

Överblick

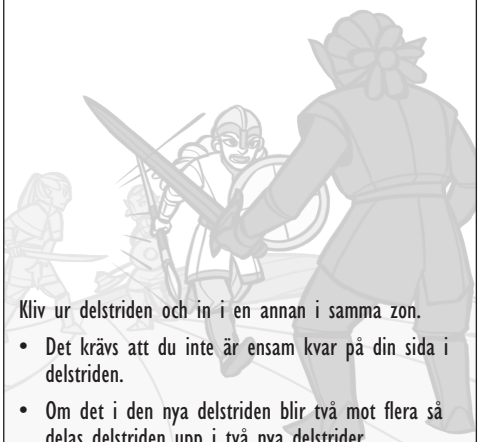
Skaffa överblick över slagfältet genom ett slag för Spana eller Leta. Vid misslyckat, välj en av nedanstående; vid lyckat, välj två; vid exceptionellt lyckat, välj tre.

- Spelledaren talar om en sak för dig som du har missat och/eller måste hålla utkik efter.
- Lägg till eller ta bort en egenskap från zonen du är i.
- Definiera en ny zon som stämmer med vad som har etablerats tidigare.
- Spelledaren måste berätta vad som är det största hotet.
- Spelledaren måste tala om hur man kommer undan från situationen.
- Dra vapen, eller byt vapen.

Dina stans-val den här rundan ignoreras. Blir du anfallen räknas din stans som Ingen stans.

Handling:

Byta delstrid



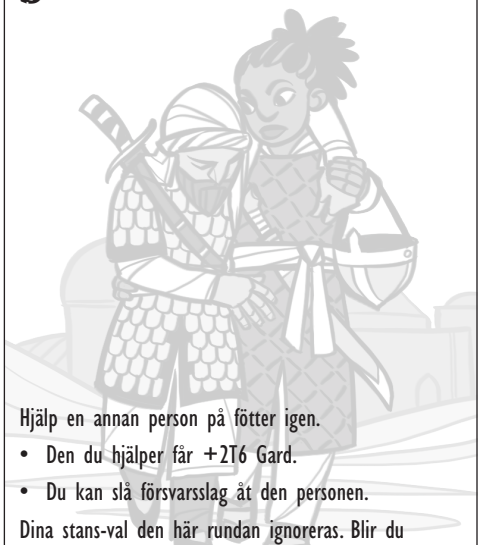
Kliv ur delstriden och in i en annan i samma zon.

- Det krävs att du inte är ensam kvar på din sida i delstriden.
- Om det i den nya delstriden blir två mot flera så delas delstriden upp i två nya delstrider.

Dina stans-val den här rundan ignoreras. Blir du anfallen räknas din stans som Ingen stans.

Handling:

Stötta



Hjälp en annan person på fötter igen.

- Den du hjälper får +2T6 Gard.
- Du kan slå försvarsslag åt den personen.

Dina stans-val den här rundan ignoreras. Blir du anfallen räknas din stans som Ingen stans.

Handling:

Förflyttning

Att förflytta sig till en annan zon är en handling som kräver ett slag för Manövrer.

- Vid exceptionellt lyckat, flytta 1 zon och gör ett anfall med Taktisk stans, eller flytta 2 zoner. Motståndaren väljer stans om denne har någon över.
- Vid lyckat, flytta 1 zon.
- Vid misslyckat, flytta 1 zon och välj Överblick nästa runda, eller flytta inte alls.
- Vid exceptionellt misslyckat, flytta inte alls. Handlingen är bortslösad.

Dina stans-val den här rundan ignoreras. Blir du anfallen räknas din stans som Ingen stans.

Stans:

Defensiv

Återfå 1T6 Gard när rundan är slut

Defensiv mot…	Din handling	I turordningsfas
Defensiv	–	–
Aggressiv	Försvar, trumfas	2
Taktisk	Försvar	3
Fintande	Försvar	4
Ingen	–	–

Stans:

Aggressiv

Anfall gör +1T6 extra i skada
Turordning i fas 2: Kvick–ingendera–Långsam

Aggressiv mot…	Din handling	I turordningsfas
Defensiv	Anfall	2
Aggressiv	Anfall	1
Taktisk	Anfall	2
Fintande	Försvar	4
Ingen	Anfall	2

Stans:

Taktisk

Turordning i fas 3: Långt–ingendera–Kort

Taktisk mot…	Din handling	I turordningsfas
Defensiv	Anfall	3
Aggressiv	Försvar	2
Taktisk	Anfall + Försvar	3
Fintande	Anfall	3
Ingen	Anfall	3

Stans:

Fintande

Turordning i fas 3: Kort–ingendera–Långt

Fintande mot…	Din handling	I turordningsfas
Defensiv	Anfall	4
Aggressiv	Anfall	4
Taktisk	Försvar	3
Fintande	Anfall + Försvar	4
Ingen	Anfall	4

JÄRN

Namn

Tillnamn

Klan

Folkslag

Värv

ÖDE

SJÄLSFORM

Modifikationer på värden

Full	❑	+20:	+10:
Delvis	❑	+10: +20:	+10:

FÄRDIGHETER

	Värde		Fördjupningar
Bågskytte (15)		❑	☐
Fylgja		❑	◇
Gårdsmannaskap (15)		❑	
Gömma sig (30)		❑	
Handel (15)		❑	◇
Husmannaskap (15)		❑	
Härkonst		❑	◇
Jakt		❑	
Kastvapen (15)		❑	☐
Knivkamp (30)		❑	☐
Lagmannaskap		❑	◇
Ledarskap		❑	◇
Leta (30)		❑	
Läkekonst (15)		❑	○
Lärdom (15)		❑	◇
Manövrer (30)		❑	‡☐
Rida (15)		❑	
Sejd		❑	◇
Sjömannaskap (15)		❑	

	Värde		Fördjupningar
Skaldekonst		❑	
Sköldkamp (30)		❑	☐
Slagsmål (30)		❑	☐
Smide		❑	
Spana (30)		❑	
Spel (15)		❑	
Spelmannaskap		❑	
Spjutkamp (30)		❑	☐
Språk (15)		❑	
Status (30)		❑	◇
Stenverk		❑	
Stigvana (15)		❑	
Styrkeprov (30)		❑	
Svärdskamp (30)		❑	☐
Träverk (15)		❑	
Uthållighet (30)		❑	†☐
Väderkunskap (30)		❑	
Wyrd (30)		❑	
Yxkamp (30)		❑	☐

☐: +1T6 skada när färdigheten används. †☐: +5 Hälsa. ‡☐: +5 Gard. ◇: +20 i resultat när färdigheten används i konflikter. ○: +1T6 läkning vid vård om Sargad, eller vid Förband.

VAPEN

	Skada	Egenskaper

KARAKTÄRSDRAG

	Aktiverad
	❑
	❑
	❑
	❑

Aktivera ett karaktärsdrag för att vända på tärningen.

HÄRSKRUD

	Skydd	Egenskaper

INNESTÅENDE ÖDESSLAG

❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑

Ödesslag är ett slag för Wyrd som ersätter ett annat färdighetsslag. Ödesslaget måste påbörjas innan något annat händer. Vid ett exceptionellt ödesslag så slår själsformen igenom fullt ut.

GARD

Pressad ❑ –20 % på anfall, kan inte välja Aggressiv stans.

SJÄL

Stressad ❑ –20 % på utmaningar och konflikter.

Själalugnande

HÄLSA

❑ Stabiliserad

Sargad ❑ Ingen naturlig läkning, 1 poäng Hälsa/timme tills skadan stabiliserats.

Personattribut
Maktlysten
Vis
Älskvärd
Vild
Snarstucken
Kort stubin
Bildskön
Altruistisk
Mystisk
Främmande
Stark
Manipulativ
Egoistisk
Frånvarande
Omtänksam
Listig

Gruppattribut
Konservativa
Påtryckande
Tålmodiga
Flertaliga
Populära
Oumbärliga
Våldsamma
Intrigerande
Egensinnade
Splittrade
Inflytelserika
Dominanta
Diskreta
Krävande
Intoleranta
Extrema

Relationer
Är älskare till
Är barn till
Är syskon till
Är blodsbunden till
Högaktar
Dyrkar
Avskyr
Är rival med
Är förskjuten av
Är beroende av
Har en skuld till
Är utfrusen av
Är bästa vän med
Har en innestående skuld från
Högaktas av
Avskys av

En helig plats

Mendeklanens hövding

Kungarikets guvernör

Det snötäckta berget

Hövdingens gemål
Namn
Attribut
Gemålens stöd

Hövdingen
Namn
Attribut
Hövdingens stöd

Hövdingens arvtagare
Namn
Attribut
Arvtagarens stöd

Krigsledaren
Namn
Attribut
Krigsledarens stöd

1
Namn
Öde

2
Namn
Öde

Völvan
Namn
Attribut
Völvans stöd

3
Namn
Öde

4
Namn
Öde

Rustsmeden
Namn
Attribut
Rustsmedens stöd

5
Namn
Öde

6
Namn
Öde

Gudatalaren
Namn
Attribut
Gudatalarens stöd

Jägmästaren
Namn
Attribut
Jägmästarens stöd

Hästherren
Namn
Attribut
Hästherrens stöd

Skeppsmästaren
Namn
Attribut
Skeppsmästarens stöd

Skogsmästaren
Namn
Attribut
Skogsmästarens stöd

Monstret

Den stora skogen

Porten till underjorden

Det stora kriget